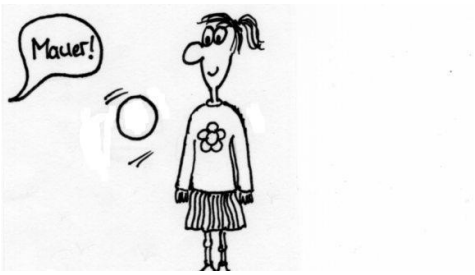
Olá



Um jogo cheio de ação que requer nada mais do que uma bola e jogadores que adoram se movimentar.

Material

- uma bola

Realização

- Todos os jogadores estão em uma determinada área de jogo (não muito pequena).
- Cada jogador tem um determinado número de pontos no início (por exemplo, 5).
- Um jogador joga a bola para o alto e grita: **"Olá para ....** *(nome de um colega jogador*)**!"**.
- Enquanto os outros fogem, a pessoa chamada tenta pegar a bola o mais rápido possível.
- Quando estiver com a bola na mão, ele poderá dar mais três passos.
- Ele procura um companheiro de equipe. Ele lhe dá uma instrução *(veja abaixo)*.
- O objetivo do arremessador é lançar a bola para fora do colega de equipe ao executar a instrução ou, no caso da instrução *"cesta*", acertar a bola no colega de equipe. Se o arremessador for bem-sucedido, o outro jogador recebe um ponto negativo e pode executar o próximo *"Hallihallo"* para determinar o próximo arremessador. Se o arremessador não for bem-sucedido, ele receberá o ponto negativo e deverá gritar o próximo *"Hallihallo"*.
- A pessoa que não tiver mais pontos é eliminada.
- Quem sobrar no final é o vencedor.

Instruções possíveis

Cesta

O colega de equipe forma uma cesta com as mãos na frente do corpo. O arremessador tenta acertar a bola na cesta.

Pudim

O jogador chamado pode se movimentar livremente pela quadra, ou seja, ele pode, por exemplo, se agachar e inclinar o corpo para os lados, mas não pode sair do local onde está. O

arremessador tenta jogar o outro jogador para fora.

Parede

O jogador chamado não pode se mover e deve ficar na posição vertical. O arremessador tenta acertar o colega de equipe com a bola.

Sem pássaros

O jogador chamado pode se movimentar livremente na área de jogo. O arremessador tenta derrubar o colega de equipe que está fugindo.

Prova da fonte

- Foto da capa: MariES