Olimpíadas para cegos

Pintar um porquinho, construir uma torre de Jenga... isso é fácil! Sim, se você puder ver. Você consegue fazer isso às cegas?

Material

- uma venda para cada jogador

Para as estações:

- no labirinto: giz
- Exercício de rebatida: Softball
- Artista de toque: tijolos de Lego
- Teste de vendas: várias moedas
- Teste piloto: papel / fita métrica
- Oficina de reparos: Objeto, por exemplo, abajur de cabeceira com várias peças
- Destreza: vários objetos
- Teste de dona de casa: louça de plástico para 4 pessoas

Preparação

- Encontre uma área livre onde as Olimpíadas possam ser realizadas.
- Crie um roteiro
- Prepare as estações

Guia de encaminhamento

YoungstarsWiki.org

Blindenolympiade

›yrinth	
bung	
ıfstest	
ıtest	
·auenprüfung	
ektenprüfung	
spitzengefühl	
nkünstler	
ıturwerkstatt	

Estações

Oficina de reparos

- 2 jogadores tentam cegamente montar o objeto corretamente.
- É concedido um ponto para cada componente colocado corretamente.

Artista de desenho

- 2 jogadores desenham às cegas um porco (cabeça, barriga, cauda, 4 pernas, 2 orelhas, olhos, boca).
- Tempo: 5 minutos.
- É concedido um ponto para cada parte do corpo desenhada no lugar correto.

Teste de vendas

- 2 jogadores tocam as moedas. Quanto dinheiro há?
- O grupo com a melhor estimativa ganha o ponto no final.
- Tempo: 5 min.

Exercício de arremesso

- 2 crianças têm um total de 10 arremessos. Do ponto de lançamento, elas tentam acertar o funcionário ou voluntário com uma bola de softball.
- Cada rebatida marca um ponto.

Destreza

- Os jogadores tocam vários objetos e adivinham o que são. Eles podem consultar uns aos outros.
- Tempo: 5 minutos.
- Cada objeto adivinhado corretamente marca um ponto.

No labirinto

- 2 jogadores correm pelo percurso. O grupo ajuda os corredores a chegar ao final gritando.

- A caixa mais alta alcançada pelos jogadores é pontuada.
- Tempo: 5 minutos.

Teste do arquiteto

- 2 jogadores tentam construir uma torre com o maior número possível de peças de Jenga.
- O grupo com o maior número de peças recebe um ponto para cada peça construída.
- Tempo: 5 min.

Teste da dona de casa

- 2 jogadores podem arrumar uma mesa para 4 pessoas.
- Tempo: 5 min.

Teste do piloto

- Cada jogador dobra um avião de papel. A maior distância de voo medida é anotada.
- Tempo: 5 minutos.
- O grupo com a maior distância ganha um ponto.

Realização

- Divida os jogadores em grupos de 3 a 5 pessoas.
- Cada jogador recebe uma venda para os olhos.
- Cada grupo deve ser acompanhado por um membro da equipe, pois os jogadores estarão correndo com os olhos vendados o tempo todo! Para crianças muito pequenas, permita um "momento de dar uma olhada", mas não diretamente na frente da estação.
- Cada grupo agora tenta completar o maior número possível de estações.
- Fim do jogo: O jogo é cronometrado. Os jogadores não precisam completar todas as estações. **OU** o apito é soado quando cada grupo tiver concluído todas as estações.
- Em seguida, a equipe avalia os boletins de encaminhamento e determina o vencedor.

Referência da fonte

- Foto da capa: MariES