ENVIADO POR
MariES

ON
15/10/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Partnerwahl



Eine lustige Art und Weise, sich besser kennenzulernen.

Material

- keines

Durchführung

- Es wird ein innerer und ein äußerer Kreis gebildet. Vor jeder außenstehenden Person befindet sich eine Person des Innenkreises.
- Eine Person des Außenkreises bleibt ohne Partner.
- Die restlichen Spieler des Außenkreises legen die Hände hinter den Rücken.
- Die alleinstehende Person ist nun auf der Suche nach einem Partner mit einem von ihm ausgewählten Merkmal. Z.B.: Ich möchte eine Person vor mir haben, die Angst vor Spinnen hat." oder "...die schon einmal in Amerika war."
- Die Personen, auf die dies zutrifft, versuchen nun zu dem freien Platz zu gelangen.
- Die hinter ihnen stehenden Partner versuchen die "Flucht" zu verhindern, indem sie so schnell wie möglich ihren Partner festhalten. Sie dürfen sich jedoch nicht von der Stelle bewegen!
- Gelingt einem Spieler die Flucht, so erläutert er kurz, warum das Merkmal auf ihn zutrifft und jener Spieler, der nun keinen Partner mehr hat, ist an der Reihe einen neuen mit beliebigen Merkmal zu suchen.
- Gelingt mehreren Spielern die Flucht, so gewinnt derjenige, der am schnellsten am freien Platz ist. Die anderen müssen wieder zu ihren ursprünglichen Plätzen zurückkehren.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES

Weitere Informationen

Categorias
Spiele und Aktivitäten

Tags
Lernspiel

Idade
Keine Daten verfügbar.

Número de participantes
Keine Daten verfügbar.

Bíblia
Diese Information fehlt.

Duração
Keine Daten verfügbar.

Material
Fast mühelos

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/partnerwahl