Pacman * Variante Robinson

Jogo noturno

Informações sobre o jogo

- Idade: 10+
- Número: 10 ou mais
- Terreno: Floresta (clara, mas ainda assim emocionante o suficiente para se esgueirar/correr/correr no escuro)
- Líder: Líder do jogo. 1 sexta-feira, 5/6 canibais. Deve haver algum líder de grupo no posto central com um kit de primeiros socorros (para emergências)
- Duração do jogo: 1 a 1,5 horas

Material

- Passos (do acampamento ao playground); de preferência luminosos. O giz de calçada também é uma opção (experimente primeiro)
- 2x Fita refletiva
- Fita de marcação (para delimitar a floresta)
- 4 lonas do exército (você pode se deitar embaixo delas)
- Roupa de Ghillie
- Canetas/caneta
- Lanternas (leve as próprias crianças; os canibais e os sextas-feiras também devem ter uma lanterna/farol!)
- Possivelmente bastões luminosos para marcar a área e o posto central.
- Bolsa de primeiros socorros

Jogo

As crianças precisam pegar o "Sexta-feira". Um pedaço da floresta foi isolado. Lá dentro, canibais estão correndo. Os canibais precisam pegar as crianças que estão correndo. Quando elas são tocadas, os canibais marcam seus braços. Em seguida, eles precisam ir a um posto central para fazer uma "cruz". Com isso, os canibais, Friday e as pessoas no posto central podem dizer se uma

criança está legitimamente caçando Friday.

As crianças saem em grupos de 2/3 com uma lanterna. Friday tem uma faixa refletiva em cada braço. Assim, à medida que as crianças brilham pela floresta, Friday deve se iluminar ocasionalmente. Para Friday e os canibais, deve haver pequenos esconderijos onde eles possam se esconder. As crianças e, portanto, seu grupo, que baterem no "Sexta-feira" primeiro venceram.