



ENVIADO POR

Jungschar Dielsdorf

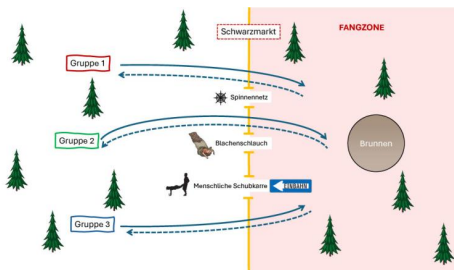
ON

27/03/2024



Keine Stimmen

Jogo de terreno: buscar água para o rei Davi



Três heróis embarcam em uma missão desafiadora. O rei quer água do território inimigo. Quanta água os heróis conseguem encontrar para David sem serem pegos?

A imagem da capa mostra o tabuleiro do jogo.

Descrição do jogo:

Há três grupos, cada um com sua própria base. Cada criança recebe um copo que pode ser usado para transportar água. O objetivo do grupo é transportar a maior quantidade possível de "água" do poço para a base durante o jogo. Para fazer isso, no entanto, elas precisam chegar ao poço, que está localizado em território inimigo.

Esse território inimigo é visivelmente demarcado. (Há três maneiras de entrar na cidade: A teia de aranha: Uma teia de cordas com vários buracos é esticada entre duas árvores. As crianças devem passar por essa rede como um grupo sem tocá-la. Cada criança deve passar por um buraco diferente. O tubo de lona: Um tubo de lona é amarrado e passa pela parede da cidade (demarcação amarela, por exemplo, com fita adesiva). O nível de dificuldade pode ser ajustado de acordo com o comprimento.

O mercado negro: no mercado negro, você pode entrar na cidade subornando alguém. Um líder é responsável por esse posto. Você pode ser questionado sobre coisas como o conhecimento do grupo de jovens ou receber uma tarefa como coletar lenha. Em troca, a criança tem permissão para atravessar o muro da cidade. Uma vez na cidade, as crianças podem tirar água da fonte e colocá-la em seus copos. Há duas variantes do jogo para a água: Água de verdade: adequada para dias quentes Seixos: adequado para dias frios Agora, a água deve ser transportada para sua própria base.

Há duas maneiras de sair da cidade: O canal do carrinho de mão: Aqui as crianças precisam formar um carrinho de mão humano muito longe. A água deve ser transportada pelo carrinho de mão. Ou seja, não pela pessoa que está segurando as pernas. A criatividade das crianças é necessária aqui □□ Dessa forma, uma certa distância marcada deve ser percorrida através da parede. O mercado negro: As mesmas regras descritas acima. A água é coletada em um contêiner na base. Pode haver capturadores na zona da cidade. Se uma criança for pega por um líder, ela deverá entregar a água. Se ela ainda não tiver coletado água, deverá entrar na

Lista de materiais:

Fita adesiva (para marcar os campos) Recipiente (para a base e o poço) Lona (para a mangueira de lona) Cordas (para a teia de aranha) Água / pedrinhas Copos

História bíblica:

A história bíblica que se encaixa nesse jogo é a história em que três heróis vão buscar água no poço para Davi. Ela se encontra em 1 Crônicas 11:15-19

Fonte: Jungschar Dielsdorf

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

David

Missão

Brincadeiras ao ar livre

Água

Estratégia

Idade

8 a 12 anos

13 a 16 anos

Número de participantes

1-20

Bíblia

História

Pessoa

Duração

Não há dados disponíveis.

Material

Quase sem esforço

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Duração

Material