

Labirinto com 43 perguntas



O labirinto é um tipo de corrida de correios com 44 correios. A solução correta para uma mensagem sempre resulta na próxima mensagem a ser abordada. Se você escolher a solução errada, terá um pouco mais de tempo

Preparação da partida

1. Imprima a folha com as perguntas, recorte as perguntas individuais e distribua-as de acordo com a programação.
2. Local: o jogo pode ser jogado em um ambiente fechado ou ao ar livre. Se chover, é melhor colocar as perguntas em um saco plástico. As perguntas 28, 41, 9, 24, 37 e 29 ficam perto do início, e a 14 fica perto do final. Também pode ser jogado em uma área maior, dependendo do tempo disponível
1. Imprima uma folha de postagem para cada grupo, a primeira postagem é dada, as outras resultam das respostas.
3. A folha de perguntas com as soluções (resposta correta sublinhada em cada caso) é para o líder do jogo.
4. Você pode adaptar livremente a folha de perguntas e escolher outras perguntas (especialmente recomendado para grupos fora da Suíça). Se outras perguntas forem usadas, certifique-se de que o número correto do item seguinte seja fornecido com a resposta correta! Caso contrário, o caos será perfeito

Regras para os participantes:

1. Será jogado em grupos de 2 ou 3 (se necessário, podem ser individuais ou grupos de 4)
2. Materiais: Folha de postagem, algo para escrever. Se o jogo for jogado ao ar livre à noite, uma lanterna adicional

3. Não é permitido o uso de auxílios (telefone celular, Bíblia etc.)
4. Quando estiver em um posto, resolva a tarefa (escolha entre 3 respostas possíveis, para alguns postos há mais) e, em seguida, vá para o posto com o número dado. Talvez você também tenha que procurar um pouco. Se a resposta estiver errada, basta ir para mais itens, caso contrário, você não perderá nada!

Dica: Se você vir algum item, lembre-se dos números e do local, talvez você encontre esse item algum tempo depois.

5. Escreva o número da postagem e a resposta (as letras são suficientes) na folha de postagem
6. A primeira pessoa a alcançar o poste de destino e completar a folha de postagem é a vencedora. O líder pode verificar as folhas de postagem e checar se um caminho lógico foi seguido.

Referência da fonte

Foto da capa: cortesia de www.spielboerse.ch - Idéias de jogos para o grupo de jovens!

Idéia de jogo: Cortesia de www.spielboerse.ch - Idéias de jogos para o grupo de jovens!