O Aquário Dourado

Três equipes querem abrir um restaurante de peixes e frutos do mar. Para garantir a sobrevivência a longo prazo, é essencial um bom treinamento da equipe. Além disso, é sempre uma vantagem se um restaurante puder se gabar de ter o maior número possível de estrelas. Um júri sério premiará com um aquário de ouro o restaurante com as ideias mais originais e criativas

O curso do jogo

Primeira parte

- Serão formados três grupos (mais, dependendo do número de participantes)
- Cada grupo terá uma sala para seu restaurante
- Nas salas restantes, serão distribuídos os vários cursos de treinamento (para obter uma descrição mais detalhada, veja abaixo):

  Curso de pesca
  Curso de compras
  Curso de servir
  Curso de oratória
  Curso de culinária
  Curso de limpeza
  Curso de faturamento
- Cada membro do grupo recebe um passe (consulte 'Modelo de cópia' - Aquarium.pdf) no qual a participação nos cursos é confirmada.
- Cada jogador conclui os cursos sozinho, não há necessidade de cuidar dos outros no grupo.
- Cada curso pode ser assistido no máximo cinco vezes
- Os alimentos ganhos nos postos serão coletados no restaurante
- Se cada curso tiver sido visitado uma vez, isso resultará em uma estrela para o jogador correspondente; se todos tiverem sido visitados duas vezes, duas estrelas, etc.
- No final da primeira parte, o número de estrelas do restaurante é determinado: O fator decisivo aqui é quantas estrelas todos eles alcançaram individualmente, pelo menos. Isso significa que, se um dos membros do grupo tiver cinco estrelas, mas outro tiver apenas duas, o restaurante receberá apenas duas estrelas
- Já durante a primeira parte do jogo, os jogadores que já tiverem coletado muitas estrelas podem se dedicar às tarefas da segunda parte (montar um cardápio, escrever um cardápio,...)

Segunda parte do jogo

- O restaurante agora deve ser montado. Os itens alimentares da primeira parte do jogo devem ser reunidos em um menu especial e a sala deve ser transformada em um restaurante. Pode-se

gastar mais ou menos tempo e material na decoração da sala, mas o mais importante é a apresentação original dos alimentos

- Um júri de três pessoas será formado pela equipe de líderes para avaliar os restaurantes. Os seguintes pontos serão levados em conta (os jogadores serão informados com antecedência):

  Decoração, mobília (avalie de acordo com as condições dadas em um cômodo e o material disponível. (Criativa e originalmente projetada?).

  Menu (Quão bem ele foi adaptado ao tema do restaurante de peixes?)

  Serviço (Serviço correto, como foi aprendido?)

  Apresentação do anfitrião (Como tudo é vendido ao cliente?)

  Número de estrelas

  (Outros pontos também podem ser classificados.)
- Procedimento do procedimento de avaliação (também deve ser comunicado aos jogadores com antecedência):

  Todos visitam um restaurante após o outro.

  Um líder (que não é do júri) se coloca à disposição como convidado.

  O grupo correspondente agora tem que apresentar, explicar etc. seu restaurante e o cardápio para o cliente

  O hóspede também pode fazer perguntas intrusivas para testar a inteligência rápida da equipe.

  O hóspede deve receber o cardápio que deseja.
- Quando todos os restaurantes tiverem sido testados, o júri se retira para deliberação. Durante esse tempo, os jogadores podem encher a barriga em seus próprios restaurantes.
- No final, o júri anuncia a classificação. Premiação do aquário dourado.

Posts / Líderes

Basicamente, com itens:

Os requisitos aumentam cada vez que um jogador faz um curso. Não se trata de repetir o curso até que ele seja cumprido. As crianças não devem ter que praticar por um tempo excessivamente longo em um único curso. Também não deve acontecer que elas já tenham participado de um curso cinco vezes e de outro apenas duas vezes.

curso	Descrição	Material

Pesca	Todos em um restaurante de frutos do mar, desde o chef até o faxineiro, devem saber como pescar com os olhos vendados: ▪ Com uma vara, as latas de filme devem ser pescadas ▪ Há peixes salgados nas latas ▪ A distância dos peixes pode ser aumentada a cada nível de estrela	▪ Varas de pesca ▪ Latas de filme ou algo semelhante ▪ Peixe salgado
Compras	As compras também são muito importantes: ▪ Em uma cesta de compras está cheio de itens (pelo menos 30) ▪ Dependendo de quantos itens o aluno conseguir lembrar, ele receberá uma determinada quantidade de alimentos.	▪ Smarties, balas de goma, xarope, ... ▪ Cesta de compras cheia de itens ▪ Lista de itens
Servindo	O curso de servir está sendo construído, de estrela em estrela: 1. Colocar o prato sobre a cadeira, a mesa com a bandeja de servir 2. Montar uma mesa o mais rápido possível 3. Curso de corrida com dificuldade crescente 4. Servir corretamente 5. Teste de 1 a 4 novamente	▪ Crockery (de preferência de plástico) ▪ Cutelaria ▪ Bandeja de servir ▪ Mesa e cadeiras
Falar	Sempre seja amigável. Além disso, um pequeno curso de oratória para que a língua nunca saia errada: 1. O jogador deve contar uma piada de restaurante, de garçom 2. Ler um texto em voz alta (de um livro de receitas) 3. Dizer: Quando as moscas voam atrás das moscas, as moscas voam atrás das moscas. 4. Dizendo: O Fritz do Fischer pesca peixe fresco, o peixe fresco pesca o Fritz do Fischer. 5. Dizendo: Dr Papscht het z'Spiez z'Bschteck zu spät bschtäult. (Recite os ditados da forma mais rápida e perfeita possível.)	▪ Texto para ler em voz alta ▪ Folha com ditados

Cozinhando	1. Triturar uma barra de chocolate 2. Espremer laranjas 3. Descasque maçãs (cobra de casca longa, se possível) 4. como 1 5. como 3 Os alimentos processados são coletados no posto e divididos igualmente entre todos os grupos no final.	▪ Chocolate, laranjas, maçãs ▪ Raffle, descascador, espremedor de sucos
Limpeza	Ordem não fixa, limpeza diferente: recolher o chão, limpar a pia, limpar o espelho, lavar pratos....	▪ Material de limpeza adequado
Calculando	Para treinar as habilidades aritméticas, os jogadores jogam Halli-Galli contra o instrutor do curso (o objetivo desse jogo é apertar uma campainha o mais rápido possível quando houver cinco frutas idênticas nas cartas de baralho sobre a mesa). O jogo pode ser jogado individualmente ou com vários jogadores, se dois ou três estiverem participando do curso ao mesmo tempo. O líder do curso deve ser um jogador de Halli-Galli razoavelmente bom para que possa aumentar a dificuldade dos jogadores de estrela em estrela.	▪ Halli-Galli

Material

- Veja acima os materiais para itens
- Material de decoração, utensílios de pintura para placas etc.
- Passaportes (consulte a página de cópias - Aquário.pdf)
- Aquário dourado (uma vez que a imaginação dos líderes é necessária!)

Aquarium.pdf

Referência da fonte

Foto da capa: Canva

Idéia de jogo: Cortesia de www.spielboerse.ch - Idéias de jogos para o grupo de jovens!