ENVIADO POR
Hrisko

ON
19/01/2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo com rastreamento



Dados:

- Faixa etária de 7 a 14 anos
- Pela cidade
- Cerca de 7 líderesCerca de 1 hora

Materiais:

- Roupas apropriadas - como para uma esquete
- Dois sacos de pano

Regras:

Depois de ler o capítulo "The Ambush" (A emboscada), entendemos que Henry Phillips trai William Tyndale. Para recriar isso, transformamos a situação em um jogo. As crianças se dividem em duas equipes e representam Sarah, que rastreou os dois homens. Dois líderes para representar Henry Phillips e William Tyndale, um líder para o policial e um ou dois líderes em uma equipe com as crianças. Os líderes que interpretam Henry, William e o policial saem antes enquanto você ainda está explicando o jogo para as crianças. Eles devem enviar sua localização para os líderes em grupos para que, por meio disso, as crianças possam rastreá-los.

Você precisa encontrar, como na história, um local apertado para Tyndale ser capturado. Você precisa preparar a "escrivaninha" de Tyndale com livros e outros materiais de antemão, porque o objetivo das crianças é, quando as encontrarem e testemunharem o sequestro, voltar ao local onde você preparou a escrivaninha e esconder as coisas, como Sarah fez na história.

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Pela cidade
Jogo da fase de grupos
Crianças
Material didático

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
1–20
20–30

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Até 1 hora

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-com-rastreamento