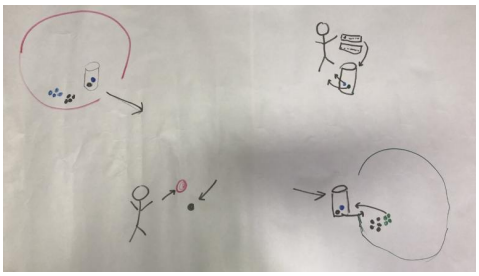
YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Hrisko

ON
14/02/2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo de coleta de informações



Faixa etária: 7 a 14 anos

Participantes: 10-15

Terreno

Líderes necessários: 2 para a produção e 5 no total para o jogo

Materiais:

- Dois ou três tipos de feijão (depende de quantos participantes você tem e de quantos grupos você fará), por exemplo, feijão ou nahud

-botões que você usará como dinheiro

- bandeiras para o campo e as bases

- cordas para marcar as bases

- Caixas de tiras de filme

- Frases pré-preparadas e impressas (escritas) nas quais os nomes das crianças estão ocultos

- Uma bola para o perseguidor

- Fitas para designar as equipes

Ruth e Philip trabalharam duro para ajudar Terry (da história "O segredo da floresta selvagem"). Agora eles querem ajudar outras crianças junto com seus tios. Mas quem são elas? No jogo, eles trabalham duro, ganham dinheiro e coletam informações sobre as crianças. Qual equipe descobrirá primeiro quais crianças passarão as férias com eles.

O campo pode ser um campo, um parque ou uma floresta. Os grupos têm uma base. Lá, eles recebem dinheiro (um botão) e mamilos de um líder e coletam raposas com informações.

Cada criança tem uma caixa (de uma tira de filme). No início, elas começam com uma caixa de dinheiro e um grão dentro dela, por exemplo, feijões (grãos maiores são melhores). A outra equipe fica melhor posicionada na outra extremidade da caixa e recebe outro grão, por exemplo, milho, em troca do dinheiro. Quando houver dois grãos diferentes na caixa, eles poderão receber um pedaço de papel com informações sobre eles de um líder designado que se desloca pelo campo. Para cada grupo, há 12 pedaços de papel com uma frase em sua cor.

Esse pedaço de papel de sua cor deve ser levado para a base, onde você recebe um novo dinheiro e um novo grão.

Uma ou duas pessoas perseguem os participantes fora das bases com uma bola para receber a taxa. Quando eles sobrevivem com a bola, eles lhe dão o dinheiro e precisam pegar um novo dinheiro na base. Se ele não tiver um centavo, não receberá nada.

Há 4 frases de informação em tiras de papel para as 3 crianças. Algumas delas estão numeradas com 1 ou 4, o que significa que é a primeira ou a última letra do nome de uma criança. Em cada frase, há uma letra maior do que as outras para que fique visível. Organizadas corretamente, elas soletram os nomes das crianças.

Com mais crianças, podem ser formados três grupos ou as folhas de frases podem ser separadas como um quebra-cabeça, de modo que fique claro quais são as duas partes que compõem uma frase.

Nessa opção, elas primeiro juntam as folhas de frases inteiras e depois as combinam corretamente para formar os 3 nomes. Eles podem usar fita adesiva para unir as frases.

Preparado por Hans-Georg Gerster

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeiras ao ar livre
Fase de grupos
Crianças
Armazém
Equipe

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-de-coleta-de-informacoes