ENVIADO POR
Hrisko

ON
17/01/2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Um jogo com um enigma



Dados:

- idade de 7 a 14 anos
- entre 10 e 15 participantes
- Em ambiente interno ou externo
- Serão necessários 2 manipuladores para preparar

Materiais:

- Uma pasta com zíper
- 4 cadeados
- produtos químicos
- Bíblias
- problemas e perguntas pré-preparados

Você deve preparar perguntas com antecedência em que a resposta corresponda a um número no código de um dos cadeados. Você deve ter problemas e perguntas para todos os dígitos de todos os cadeados. NOSSOS problemas eram matemáticos, para encontrar diferenças, para decifrar enigmas escritos usando código Morse e perguntas bíblicas. Você deve numerar as perguntas de acordo com o dígito a que elas respondem, se é o primeiro ou o segundo, etc. Você pode deixar um dígito sem pergunta e, assim, escondê-lo em algum lugar da sala onde você está ou em algum lugar do lado de fora. Na maleta, você coloca seu segredo. Neste caso, o nosso foi um versículo encontrado em Colossenses 1:27. Você pode escolher outra coisa. O objetivo do jogo é que as crianças tenham a oportunidade de resolver os problemas e as perguntas, abrir a maleta e descobrir o que está escondido nela.

Weitere Informationen

Categorias
Armazenamento e Organização

Tags
Crianças
Dentro ou fora
Grupo de pesquisa
Organização
Grupo de Jovens

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/um-jogo-com-um-enigma