

Jogo de equipe



Dados:

- 7 a 14 anos
- até 15 participantes
- 2 líderes e 4 ajudantes
- cerca de 30 a 40 minutos

Materiais:

- 20 lenços
- 4 protetores de ouvido
- 1 barra longa
- 1 barra curta
- 2 bandeiras
- 2 códigos morse
- 2 lonas
- lanterna
- apito
- cordas
- 2 estacas de metal

O objetivo do jogo é que cada participante interprete uma pessoa com deficiência física. As crianças precisam jogar em equipe e gerenciar as tarefas. As crianças recebem papéis como surdo-mudo, com uma mão enfaixada, com os olhos vendados e uma perna enfaixada.

O jogo consiste em 5 postos.

Posto nº 1 - As duas vigas são colocadas como uma gangorra e o objetivo é que todas passem sem que a pessoa que está fazendo o papel de coxo entre no jogo.

Posto #2- Pedido de ajuda: o grupo se divide em dois. Uma encontra a outra a uma certa distância uma da outra e as crianças recebem um código morse. Uma metade do grupo recebe uma lanterna e um apito. O objetivo é que o grupo com

a lanterna e o apito peça ajuda, emitindo o sinal SOS usando o código Morse. A outra metade do grupo deve descobrir qual é o sinal que está recebendo.

Posto nº 3 - Use as cordas, bandeiras e lonas para fazer uma pista de obstáculos e o objetivo é fazer com que todos passem por ela.

Posto #4- Metal Hula Hoop Pull: O objetivo é que todos participem, mas a pessoa que está com a mão amarrada só usa uma mão. A pessoa com tampões de ouvido não fala e apenas sinais são usados para se comunicar com ela. A pessoa com a perna amarrada usa apenas a outra perna e a pessoa com os olhos vendados não olha e precisa ser ajudada. De uma ponta da corda à outra, a perna de pau deve ser passada.