

O Segredo da Floresta Selvagem (Programa Trimestral)



O programa é baseado no livro "The Secret of the Wild Wood" (O Segredo do Bosque Selvagem) sobre uma garota chamada Ruth e seu irmão Philip e suas aventuras. Nosso objetivo é que, em 10 reuniões, possamos vivenciar um pouco da história e incentivar as crianças a quererem seguir Jesus como Ruth e Philip.

Tópico:

1. Conhecendo Ruth e Phillip- (Conhecendo um ao outro, Planos de férias, Indian Shack) Cartógrafo 1-8
2. Ruth foge de casa e conhece o pastor - (The Lost Lamb, A Genius Idea, A Fateful Invitation, The Escape, My New Friend) Cartógrafo 9-16
3. "My Sheep Listen to My Voice"- (Squirrels Nest, "My Sheep Listen to My Voice") Cartógrafo 17-24
4. Conheça Terry- (Terry, The Trouble) Cartógrafo 25-32
5. A visita de Terry e a caminhada noturna (A carta, Caminhada ao luar, Aventura à meia-noite) Cartógrafo 33-40
6. O sacrifício (The Sacrifice, Hops and Mushrooms) Cartógrafo 33-40
7. O segredo do arrependimento da mãe de Terry, Terry se muda para a casa de Ruth e Philip - (O segredo, a chegada de Terry) Cartógrafo 46-48
8. Terry se torna a ovelha do pastor - (Going Home) Cartógrafo 49-56
9. Os pais de Ruth e Phil chegam - (O sábio conselho do Sr. Tanner, Um feriado de Natal inesquecível)

Cartógrafo 57-60

10. Resumo da história

Conceito espiritual:

1. A ovelha perdida
2. Jesus ajuda a encontrar todas as almas perdidas
3. Ouvindo a voz de Deus
4. O Bom Samaritano
5. Você colhe o que semeia
6. O sacrifício de Jesus
7. Arrependimento
8. A Cidade Celestial
9. Vida eterna

Idéias:

1. Um esquete para conhecer Rute e Filipe
 - Construir cabanas indígenas na floresta
 - Em casa - as crianças desenham um pedaço de papel com o nome de um pássaro para coletar informações e contar sobre ele na próxima vez
2. Jogo de confiança - as crianças devem formar uma coluna de duas e se virar de frente uma para a outra com os braços para cima, formando um túnel. Uma das crianças se levanta e atravessa o túnel o mais rápido possível sem se abaixar, contando com as outras para mover as mãos para não esbarrar nelas.
 - Brinque de pegar a ovelha
 - Em casa - gravar sons diferentes em seus telefones para que possam reproduzi-los na próxima reunião e os outros possam tentar adivinhar qual é o som.
3. Telefone quebrado
 - Reconhecimento de sons - coloque diferentes objetos que fazem barulho em 3 a 4 caixas opacas - grãos de arroz, lentilhas, painço - e as crianças terão de adivinhar o que há nas caixas pelo som
4. Cena - Ruth e Philip encontram Terry na cabana (para a cabana, 3 estacas e um pedaço de lona)
 - Terry cai de uma árvore - aula de primeiros socorros - teoria e prática
 - Escalada em uma árvore (com cinto, amarrado com corda)
 - Brincar com uma maca
 - Trabalho de casa - trazer um presente para alguém que esteja doente e uma casca de ovo
5. Julgar a diferença entre as cascas de ovos, em cujo fundo há algodão embebido em água
 - Para casa - trazer um brinquedo próprio
6. Jogo de troca de brinquedos
7. Jogos:
 - energia
 - peixes
9. Trabalho manual - faça coisas diferentes que possam ser vendidas (brincos, pulseiras, chaveiros)
10. Jogos com mensagens para lembrar a história