

## Gigantes e anões



Idade: 9 a 14 anos

Cabeças: 1-2

Todos se alinham e o líder fica na frente, de frente para as crianças. Quando o líder disser gigantes, as crianças devem ficar em pé. Quando o líder disser anões, as crianças devem se agachar. Podem ser acrescentados tipos diferentes, como fazer um gigante do céu, em que as crianças devem pular no ar. Se alguém errar, ele se queima. O jogo continua até que reste apenas um jogador.

Origem da foto

Maria Mateva