Corrida de assinatura

O objetivo do Technik-Sternli é ensinar às crianças as técnicas do Jungscharte de uma maneira apropriada para a idade. Uma corrida de assinatura é uma boa maneira de aplicar o conteúdo do jag de orientação no nível Jungschi.

Básicos

Tempo de jogo: 1-2h

Objetivo do jogo: O vencedor é a pessoa/grupo que tiver iniciado corretamente todas as assinaturas.

Nível de idade: Criança pequena / Adolescente

Regras

Como em uma corrida de orientação normal ou em um Sternl-OL, as crianças correm individualmente ou em grupos para pontos diferentes. Em vez de os pontos serem marcados no mapa, eles são anunciados como uma assinatura ou pista do mapa. Os pontos reais são marcados com bandeiras ou pela presença de líderes.

Exemplo:

Ponto 1: Igreja

Ponto 2: Vale

Ponto 3: fica exatamente a 651 m.a.s.l.

Ponto 4: Ruína

Ponto 5: ...

Para evitar que as crianças se percam, é aconselhável acompanhá-las ou colocar um líder em cada ponto que possa verificar se a criança identificou corretamente o próximo ponto.

A orientação também pode ser feita como uma corrida de orientação com estrelas.

Material cartográfico

Para aprofundar as assinaturas, recomenda-se o uso de mapas suíços em uma escala de 1:10.000, pois isso é mais claro para as crianças.

Todos os mapas suíços podem ser facilmente impressos em folhas A4 ou A3 por meio de map.geo.admin.ch

Coordenadas OL

Em vez de usar assinaturas, os pontos são indicados pelas coordenadas. Ou: As crianças precisam medir as coordenadas das assinaturas que encontrarem.

Nível de idade: Teenie

Direitos de imagem

Foto da capa: BESJ 2020, ou UfLa 2017 BESJ-Regi 14