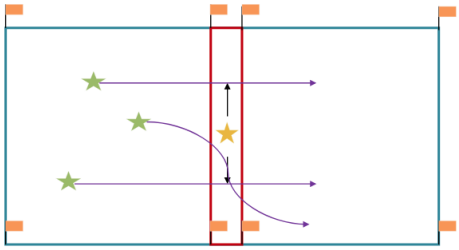
Pássaro



Materiais:
8 bandeiras para demarcar o playground

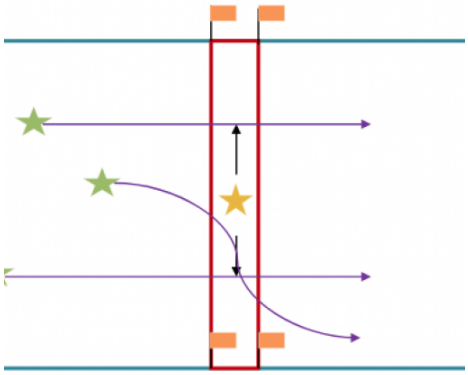
Localização:
- Playground

- Prado

Gerentes:
-apenas o explicador do jogo

Descrição:
Os perseguidores (em vermelho) ficam no campo de perseguição (em amarelo). Eles têm o direito de correr somente para a esquerda e para a direita (setas pretas) ao longo do comprimento do campo. Todos os outros corredores (em verde) ficam em um lado do campo. O objetivo deles é atravessar para o outro lado (em roxo) do campo sem que os perseguidores os alcancem. O jogo não começa até que todos os participantes tenham ficado em um lado do campo, os perseguidores tenham se acomodado no campo de perseguição e gritado "1-2-3-birdies". Os corredores não podem ficar em nenhum dos lados do campo por mais de um minuto. O objetivo é que as crianças se movimentem constantemente de uma parte do campo para a outra. Quando um dos perseguidores toca em um dos corredores, o corredor se torna um perseguidor e entra no campo interno. O jogo termina quando todos os corredores são pegos e transformados em perseguidores. De acordo com o número e a idade dos participantes, um número apropriado de perseguidores é selecionado entre os participantes.

Esquema do jogo



Preparado por:

Rebecca Yaneva