Jogo noturno - The Creation

Esse jogo noturno permite que os participantes vivenciem a criação de perto de forma lúdica e termina no "Paraíso" com um delicioso fondue de chocolate.

O jogo

Posição inicial
Formamos sete grupos com os participantes. Cada um dos sete grupos recebe um dia da história da criação. As cartas desse dia são colocadas em um maço ou em um saco plástico que possa ser fechado novamente (facilita a arrumação no escuro) na área do grupo.

Meta*Fase 1*
Seu objetivo é completar a história da criação. Para isso, eles precisam dos cartões do dia dos outros grupos. Eles precisam de 10 cartões de cada dia. Esse valor pode ser ajustado, se necessário. Para garantir que as cartas de seu próprio dia estejam seguras, os grupos pegam 10 cartas de seu próprio dia antes do início do jogo.

Fase 2
Depois de concluir a criação, eles podem ir para o "Paraíso". No "Paraíso" há creme, facas, tigelas para as frutas cortadas, tábuas de cortar, várias frutas e chocolate, que eles só recebem em troca de fitas que ganharam de outros participantes.
O primeiro grupo a ter o material e a criação ganha e pode começar a preparar as frutas até que os outros terminem. Os grupos que terminarem podem preparar a fruta cada um.

Observação sobre as fitas
As fitas devem ser usadas claramente visíveis em um braço durante todo o jogo. Não é permitido pegar nenhuma carta sem a fita. Você só pode pegar uma carta de cada vez.
Se a sua fita for roubada, você deverá entregar a carta e as fitas que ganhou anteriormente. Você não precisa entregar nenhum utensílio (por exemplo, frutas) que tenha comprado anteriormente com fitas.
Você deve usar uma fita no braço o tempo todo. Se você a perder, deverá voltar imediatamente para a área do seu próprio grupo e pegar uma nova, sem realizar nenhuma outra ação.

Os sete dias

1. Dia e noite
2. Céu
3. Terra, mares, plantas

4. Sol, lua, estrelas
5. Peixes, pássaros
6. Animais terrestres, humanos
7. Dia de descanso

Dicas

Jogamos o jogo com quase 50 líderes. Acabamos com grupos de 6 a 7 pessoas, o que funcionou muito bem.

O jogo levou cerca de uma hora e meia. No entanto, você pode controlar bem o tempo com os preços das peças do paraíso e, se necessário, ajustando o número de cartas necessárias.

A história da criação ou uma carta de amor de Deus (consulte o artigo) é, obviamente, adequada como entrada para mostrar às crianças o quanto elas são valiosas para o criador deste mundo.

Modelos para os cartões

Erde_Meere_Pflanzen
Fische_Voegel
Himmel
Landtiere_Mensch
Ruhetag
Sonne_Mond_Sterne
Tag_und_Nacht

Comprovante de origem

Imagem da capa

- freebibleimages.org