Jogo de suspensão

Os participantes são levados de carro a um local com o qual não estão muito familiarizados. A partir desse local, os participantes precisam encontrar o caminho de volta ao ponto de partida.

Segurança

- Como os participantes estão viajando sozinhos (sem um líder), faz sentido escolher um terreno onde não haja grandes perigos.
- Os grupos devem ser organizados de modo que haja participantes experientes em todos os lugares.
- Como os participantes não podem ver pela janela quando estão viajando de carro, alguns podem se sentir mal.
- Cada grupo deve receber um telefone celular (sem GPS) para emergências.
- Um carro com motorista deve estar disponível como carro de emergência.

Efeito de aprendizado para os participantes

- Promove a independência dos participantes.
- Os participantes são deixados por conta própria.
- Os participantes mais velhos aprendem a assumir a responsabilidade pelos participantes mais jovens.

Interessante para os líderes

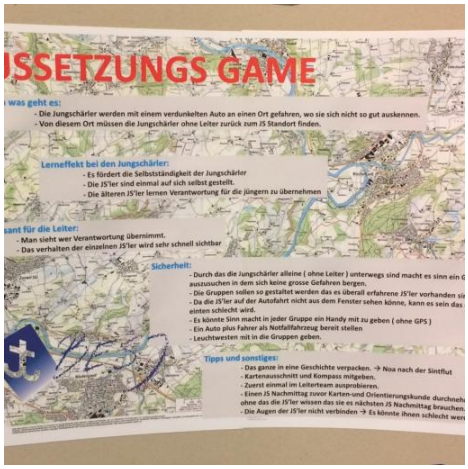
- Os líderes podem reconhecer quais participantes estão assumindo responsabilidades.
- O comportamento dos participantes sem um líder torna-se rapidamente visível.

Dicas e outros

- O jogo pode ser incluído em uma história (por exemplo, Noé).
- Mapas (trechos) e uma bússola devem ser entregues aos participantes.

- O jogo deve ser testado primeiro com a equipe de liderança.
- Uma tarde antes do jogo, as habilidades de mapa e bússola podem ser praticadas com os participantes.

Pôster na vernissage



Referência da fonte

- **Foto da capa:** heinz dahlmanns / pixelio.de
- **Pôster:** BESJ Team Weekend 2017, www.besj.ch
- **Ideia:** Essa ideia vem da "Ideas vernissage" no BESJ Teamweekend 2017. Você pode encontrar mais ideias dessa vernissage no artigo BESJ Teamweekend 2017.