

ENVIADO POR
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Relé



Vários tipos de relés são explicados aqui.

Relé de fixação

A corre ao redor de um bastão de pintura e depois pega B. Após cada rodada, outro jogador é engatado. Assim que todos os jogadores estiverem correndo, o engate é iniciado; primeiro A pode ficar para trás, depois B e assim por diante

Revezamento de gargalo

Duas pistas de obstáculos simples com um obstáculo comum (gargalo). Os grupos superam os obstáculos com as alças de mão o mais rápido possível.

Revezamento de cartões Jass

Cada grupo corre até um determinado ponto onde os cartões Jass estão espalhados de cabeça para baixo. Cada grupo tem seu símbolo (por exemplo, coração/pá...). Agora, uma carta é retirada. Se ela pertencer ao símbolo do grupo, poderá ser retirada; caso contrário, será retirada do próximo jogador. Quem tem todas as cartas primeiro?

Corrida do sexto estágio

Em um determinado momento, 5 (ou mais) jogadores formam um círculo. Ao apitar, o nº 1 corre ao redor do círculo e dá um tapa nas costas do nº 2 como sinal de partida. Dessa forma, cada jogador do círculo se revezará até que todos tenham corrido seis vezes. O grupo que completar seu programa primeiro vence.

Créditos da fonte

- Imagem da capa: © Gabi Eder / pixelio.de
- Ideia de jogo: Cortesia de www.spielboerse.ch - Game Ideas for the Jungschar!

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Relés
Jogo de movimento
Corrida
Jogo da fase de grupos
Instruções

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Ausência

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/rele