

ENVIADO POR
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo Cobbler



Um jogo simples de bolsa de calça que exige pulos rápidos.

Material

- Giz ou similar para desenhar o campo de jogo

Jogabilidade

No chão (seja um terreno arenoso ou na calçada), os colegas de equipe desenham um caracol. Na entrada desse caracol há um "botão de sino". Um jogador se senta no meio do caracol, ele é o sapateiro. Um segundo jogador fica do lado de fora e "toca", tocando o botão da campainha. O sapateiro agora pula em uma perna ao longo das espirais do caracol até a saída e pergunta: "O que posso fazer pelo senhor?" O cliente responde: "Um novo par de sapatos!" Então, os dois voltam para a concha do caracol, novamente em uma perna só, é claro. Uma vez lá, o sapateiro desenha o contorno do pé do cliente no chão com uma pequena vara. "Pronto, é isso. Há mais alguma coisa que eu possa fazer?" "Sim, cadarços novos, por favor!" Para pegá-los, no entanto, o sapateiro precisa se virar. Nesse momento, o cliente está tentando chegar à saída pulando. O mais rápido possível, é claro, porque o sapateiro percebeu a "tentativa de fuga" e imediatamente começa a persegui-lo, também pulando. Se o sapateiro conseguir pegar o cliente antes que ele chegue à saída, o cliente se tornará o sapateiro na próxima rodada. Se, no entanto, o sapateiro perseguir o cliente em vão, ele manterá sua função e um novo cliente entrará na "loja"!

Créditos da fonte

- Imagem da capa: © Karina Sturm / pixelio.com
- Ideia de jogo: Cortesia de www.spielboerse.ch - Game Ideas for Jungschar!

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Jogo de bolsas para calças
Jogo de pular
Jogo de movimento
Sem preparação
Rápido

Idade
4 a 7 anos

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-cobbler