Simulação de pobreza

Há famílias que alugaram uma casa em um bairro pobre. Todo mês o proprietário vem e exige o aluguel. Eles podem ganhar dinheiro fazendo vários trabalhos legais (por exemplo, limpando sapatos e esfregando as ruas). Também podem ganhar dinheiro fazendo trabalhos ilegais (por exemplo, bordéis para mulheres e tráfico de drogas). Também é preciso comprar comida com esse dinheiro. Há também uma delegacia de polícia onde você pode denunciar qualquer crime. Há também um hospital onde qualquer doença pode ser tratada. Como a pobreza é muito alta, várias organizações de ajuda estão trabalhando.

Objetivo da noite

Todos podem ver por que não é possível que as pessoas pobres escapem da pobreza.

Objetivo do jogo:

Comprar uma casa na parte da cidade onde a qualidade de vida é alta. Com os salários fornecidos abaixo, essa meta não pode ser alcançada em três horas. Portanto, é preciso considerar com antecedência se essa meta deve ser alcançada ou se a casa continuará sendo um sonho para sempre.

Líderes

Empregador legal

Você não tem o direito de ser gentil. Você também pode receber um corte no salário por má qualidade ou chamar a polícia

Lavagem

Os participantes devem lavar e secar as canecas. Para cada xícara lavada, eles recebem US$ 0,5.

Dobrar sacolas.

Os participantes devem fazer sacolas. Eles recebem US$ 1 por sacola.

Empregador ilegal

Você deve estar muito triste. Se não gostar de algo, você recebe menos dinheiro ou chama a polícia. Você decide o que os participantes têm de fazer e quanto dinheiro eles recebem. Se alguém reclamar, você pode fazer o que quiser com ele.

Contrabando de drogas

Os participantes devem levar pequenos pacotes de um esconderijo para o cliente. O valor é de US$ 20 por um pacote pequeno. Durante o processo, eles devem se certificar de que não serão pegos pela polícia. Se forem pegos, terão de passar um mês na cadeia.

Assassinato em missão

Os participantes devem levar uma fita de barreira, que foi pendurada no playground, para o diretor. O diretor pagará US$ 100 por ela.

Hospital

É necessário quando há uma pandemia ou durante uma campanha de vacinação organizada por uma organização de ajuda. Eles também podem comprar vacinas (veja os preços abaixo). Pense em seis doenças e faça cartões onde esteja escrito contra qual doença eles receberam a vacina.

Polícia

Você pode procurar a polícia quando pessoas forem sequestradas ou coisas forem roubadas. No entanto, você está pedindo muito dinheiro. Portanto, isso está fora de cogitação. Além disso, você verifica os participantes para ter certeza de que eles não estão fazendo nenhum trabalho ilegal. Se estiverem fazendo, eles vão para a cadeia. Há duas maneiras de serem libertados. Primeiro, eles cumprem algum tempo na prisão (3 meses por um assassinato por contrato e 1 mês por drogas) ou a família os compra de graça (40 dólares por drogas e 200 dólares por um assassinato por contrato)

Chefe da máfia (Mestre do jogo)

Como chefe da máfia, você toma todas as decisões. Você pode aumentar ou reduzir salários, iniciar campanhas de vacinação ou causar o surgimento de pandemias. Você também pode sequestrar pessoas ou subornar a polícia. Como não é possível aumentar ou diminuir os salários sem mais nem menos, é preciso inventar uma história para acompanhar, por exemplo, crise econômica = corte de salários. Dessa forma, você também pode controlar se os participantes podem comprar a casa ou não. O chefe da máfia deve se vestir bem.

Proprietário policial em tempo parcial

Você cobra os aluguéis todos os meses. Se eles não pagarem, você pode cobrar mais rapidamente ou simplesmente cobrar 3 aluguéis no mês seguinte. Além disso, você está a serviço da polícia para combater o crime

Grupo

Idade

Pelo menos 10 anos de idade, não há limite máximo.

Tamanho

Mínimo de 6 pessoas, de modo que haja 3 pessoas em ambos os grupos. Máximo de 6 pessoas por grupo. Se houver mais de 12 pessoas, basta formar mais grupos.

Escada:

O jogo só foi jogado com duas famílias até agora, e uma pessoa por função foi suficiente para isso. Presumo que, para três famílias, seja necessário um empregador legal e outro ilegal. Para 4 grupos, você também precisa do dobro do restante dos líderes. Mas não sei como é de fato.

Terreno (exemplo)

Certifique-se de que o bairro pobre também tenha uma aparência sombria e o bairro rico tenha uma aparência melhor.

Jogabilidade

Os participantes ganham o dinheiro com o qual pagam o aluguel. Para isso, precisam fazer os trabalhos. No final do mês, eles têm de pagar o aluguel e devem fazê-lo em suas casas

Funções

No início, os participantes recebem o sorteio de sua função. Há também um número em cada cartão para que todos saibam em qual equipe estão. Pessoas:

Mãe

Pai

Filha de 15 anos

Filho 15 anos

Avó de 70 anos

Avô 70 anos de idade

Tempo

10 minutos é um mês. Isso significa que a cada 5 minutos o locador chega.

2 h = 1 ano

Preços

aluguel de US$ 100

mais 50 dólares se o aluguel não puder ser pago

multa de 40 dólares por trabalho ilegal ou 3 meses de prisão

10 dólares por uma vacina contra a doença que for menos ruim. Depois, para cima, em incrementos de 10.

10 dólares pela doença que for menos ruim. Depois, em incrementos de 10.

uS$ 1.500 por uma casa em um bairro rico.

Ousar

Trabalho legal

Por sacola US$ 1

Por xícara US$ 0,5

Trabalho ilegal

Contrabando de drogas = $20

Assassinato encomendado = $100

Material para dois grupos

Dinheiro

15X notas de 100 dólares

40X notas de 20 dólares

40X notas de 10 dólares

Geral

Canecas

Papel branco

Tiras adesivas

Nota com doenças

Fita adesiva com barreira para caneta

Pacotes de medicamentos

Cartão com número

Se possível, uniformes da polícia, casaco e óculos de sol

Experiência

Jogamos o jogo em uma sexta-feira à noite, entre 19:00 e 22:00. Comemos durante o jogo. Percebemos, após cerca de duas horas, que nenhum grupo tinha dinheiro no site ainda. Então, dobramos o pagamento e, no final, as duas famílias puderam comprar uma casa. É claro que o jogo pode ser ampliado, por exemplo, com escola, sistema de saúde mais complexo etc.

Estoque de drogas

"Assassinato por encomenda"