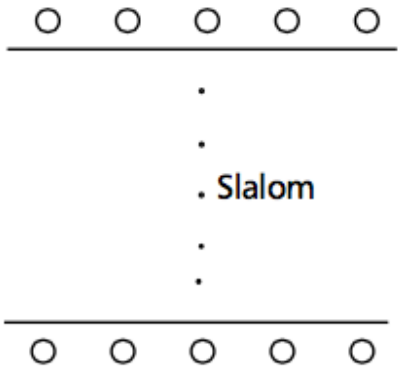
Agarrar alguém



Essa é uma corrida de slalom rápida de um tipo especial.

Material

- Fähnli ou similar para demarcar um slalom.

Procedimento

Um grupo se alinha em um lado do campo e o segundo grupo no outro, com um slalom marcado entre eles (veja a figura da capa acima). Ao sinal apropriado, um corre pelo slalom até o outro, pega uma dessas criaturas em sua corcunda e corre pelo slalom de volta ao seu lugar. O vencedor é o par mais rápido.

Referência da fonte

- **Imagem da capa e ideia de jogo**:
  Cortesia de www.spielboerse.ch - Game Ideas for Jungschar!