YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
20/04/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dia da floresta - bloco de jogos II



Talvez já tenhamos tido contato com lugares "mágicos" na floresta e possamos imaginar que, há muito tempo, criaturas estranhas também vagavam pela floresta, como dragões, gigantes e anões. É claro que essas criaturas também sabiam jogar jogos. Dois deles são apresentados aqui.

Jogos: corrida de anões, perseguição de cauda de dragão

OrganizaçãoOs diferentes grupos se reúnem em um horário e local combinados.

Talvez já tenhamos tido contato com lugares "mágicos" na floresta e podemos imaginar que, há muito tempo, na floresta também assombraram criaturas estranhas, como dragões, gigantes e anões. É claro que esses seres também conheciam jogos. Dois deles são apresentados aqui.

Corrida de anões Os participantes do acampamento se dividem em grupos de aproximadamente 12 pessoas.

A pessoa mais leve do grupo faz o papel do anão corajoso que tem a habilidade de montar o temido dragão. Os outros formam um círculo, ficam virados para fora e se engancham nos braços uns dos outros. Essa formação é o dragão que o anãozinho domou.

O anão senta-se sobre o dragão e o instrui a seguir em frente. Não é especificado como o anão se senta no dragão. Ele simplesmente não deve tocar o chão e deve ser capaz de se segurar para não cair quando o dragão se mover.

Mover a pipa para frente não é tão fácil, pois todas as pessoas que compõem a pipa estão voltadas para uma direção diferente. Pode ser necessário praticar a condução do dragão por algum tempo antes de uma corrida real. Se o anão cair da pipa durante a corrida, o grupo inteiro terá de voltar ao ponto de partida.

Perseguição de cauda de dragãoSão formados grupos de aproximadamente 6 pessoas cada. Os membros do grupo se alinham e seguram a pessoa da frente em volta do estômago (dragão).

A última pessoa coloca um galho ou uma folha grande na cintura (cauda do dragão), claramente visível na parte de trás. A pessoa da frente (cabeça do dragão) tenta arrancar a folha ou o galho de outro dragão, mas, ao mesmo tempo, deve evitar que sua própria cauda de dragão seja arrancada.

A última pessoa tenta arrancar a folha ou o galho de outro dragão, mas, ao mesmo tempo, deve evitar que sua própria cauda de dragão seja arrancada

(Consulte o arquivo PDF para obter detalhes)

Bloco de jogos_II

Referência da fonte:

Conteúdo: Klemens Niederberger com a colaboração de CH WALDWOCHEN in den Schweiz. Associações de Crianças e Jovens, 1990?

Patrocínio:- Conselheiro Federal Flavio Cotti, FDHA
- Conferência de Diretores Florestais (FDK)
- Conferência de Diretores de Educação (EDK)

Promotores:- Centro Suíço de Educação Ambiental. Centro de Educação Ambiental (SZU)
- Fundo Mundial para a Vida Selvagem (WWF)
- Suíça. Bund f. Nature Conservation (SBN)
- Escritório Federal para o Meio Ambiente, Florestas e Paisagem (BUWAL)
- Eid. Instituto de Pesquisa para Florestas, Neve e Paisagem (WSL)
- Escritório Central de Silvicultura (FZ)
- Associação Suíça de Silvicultores (VSF/ASF)
- Associação Suíça de Silvicultura (FZ). Silvicultores (VSF/ASF)
- Suíça. Grupo de Trabalho das Associações de Jovens (SAJV)
- Federação Suíça de Professores (LCH)
- Fórum suíço. Organizações de Pais (FSEO)

copyright: CH Forest Weeks, Zofingen

Fotos: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont e outros

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Floresta
Jogo
Fantasia
Natureza
Histórico

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Ausência

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/dia-da-floresta-bloco-de-jogos-ii