YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
06/04/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

X-Athlon



Um X-Athlon oferece uma resposta à pergunta: Como você pode envolver grupos de crianças de forma desafiadora e variada sem usar muitos equipamentos?

X-Athlon - competição de grupo off-road

Um X-Athlon oferece uma resposta à pergunta: como envolver grupos de crianças de forma desafiadora e variada sem gastar muito material? O formulário proposto determina que grupos diferentes concluam as estações preparadas em momentos diferentes. Itens individuais só precisam ser resolvidos (com controle), outros itens são avaliados.

Cada grupo (de dois a seis jogadores) recebe sua própria ordem de conclusão das estações. Esses podem ser postos que precisam ser contados por eles mesmos ou possivelmente supervisionados por um professor. Depois de concluir cada item, o grupo deve se apresentar ao centro e registrar seus resultados no organograma. O objetivo também é completar todos os postos o mais rápido possível. Dessa forma, os grupos podem ganhar pontos valiosos para a avaliação final. No final, tudo será avaliado (trabalho de postagem e tempo).

Observação: É vantajoso que os participantes já conheçam as tarefas da postagem. Isso evita mal-entendidos nas tarefas posteriores que precisam ser resolvidas de forma independente.

Exemplos de um X-Athlon

Revezamento de quebra-cabeças

Todos os grupos começam neste posto. Um membro do grupo corre e pega uma das peças do quebra-cabeça depositadas com a face para cima. Em seguida, o próximo membro do grupo começa e pega a próxima peça. O quebra-cabeça é montado em uma caixa de papelão.

Pequena orientação

Oito postes são marcados em um mapa. Todos os postes devem ser percorridos. Os números e a palavra encontrados no poste são anotados. Por fim, é criado um conjunto de soluções.

Escalada

Notas unidas em feixes de pontos são penduradas em árvores de diferentes alturas. Cada membro do grupo sobe duas vezes, obtendo sua pontuação possível ao arrancar uma nota de pontuação. O total de pontos é então escrito no pôster.

Arremesso ao alvo

20 objetos de arremesso (cinco pinhas, pedras, bastões de madeira e bolas de tênis) são divididos igualmente entre os membros do grupo. Os tiros devem ser disparados contra o alvo a partir da linha de arremesso. O número de acertos é anotado na lista.

Crosstour de mountain bike

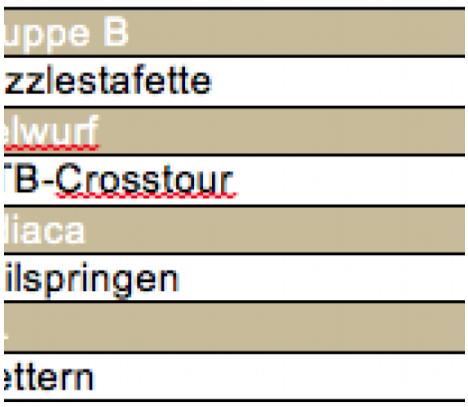
Depois de cada volta, uma pessoa diferente deve completar o percurso até que todos tenham percorrido uma vez (como um grupo, seis voltas devem ser completadas). O número total é anotado.

Índia

O maior número possível de passes deve ser feito sobre uma linha esticada em dois minutos. O número de passes é anotado.

Pular uma corda

Quantos pulos o grupo consegue dar juntos em dois minutos? O número de vezes que o grupo pula corda está escrito no pôster



X-Athlon

Referência da fonte:

Conteúdo: Patrik Lehner, professor de esportes, professor da disciplina Y+S "esportes de campo/trekking" e palestrante no Inst. de Esportes da Universidade da Basileia "móvel" BASPO, Magglingen

direitos autorais: www.mobile-sport.ch

Desenhos: Leo Kühne

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Programa para grupos
Crianças
Ideia do jogo
Sem preparação
Variado

Número de participantes
1–20
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/x-athlon