



ENVIADO POR

Irmgard

ON

18/03/2015



Keine Stimmen

Sala de jogos



- Apresente os jogos - jogue

- Realize um torneio completo no final do período de jogo

QUEM SERÁ O REI DO JOGO?

Ideia básica / Objetivo:

Um ou dois jogos de tabuleiro são apresentados por evento. A invenção, os antecedentes e a ideia do jogo são anunciados e, em seguida, joga-se e joga-se. No segundo evento, um novo jogo de tabuleiro será anunciado e, principalmente, jogado. Dependendo do número de participantes, os jogos já conhecidos também serão fornecidos para prática.

No final do período de jogo (final do ano ou do trimestre), é determinado o jogo no qual será realizado um torneio completo. No processo, um rei do jogo é determinado. Obviamente, o torneio pode ser realizado com todos os jogos ou o jogo do torneio pode ser anunciado no início.

Duração / Período / Esforço:

O ideal seriam jogos semanais, para que a febre do jogo possa se desenvolver.

Também é possível conceber uma semana inteira de projeto sobre o tópico de jogos de tabuleiro.

Cabe a cada grupo decidir se jogará por duas ou mais horas por evento. O esforço não é muito grande. Entretanto, as instruções dos jogos devem ser bem estudadas e todos os jogos devem ser testados pelo próprio grupo

Adequado para:

- Qualquer situação, dependendo dos jogos de tabuleiro escolhidos
- Será mais atraente para os jogadores

Materiais necessários:

- Muitos jogos de tabuleiro: É preciso perguntar com antecedência. Os jogos devem ser emprestados, por exemplo, Abalone, Carambole, Xadrez, Moinho, Damas, Labirinto, Apresse-se, Damas chinesas...

Ajudas:

Peça para que os jogos sejam explicados ou apresentados por pessoas que tenham entusiasmo por eles

Custo:

Se todos os jogos tiverem de ser comprados, será muito caro.

Execução do projeto:

Você pode chamar a atenção para o projeto com anúncios e pôsteres. Outra forma de fazer com que as pessoas se sintam satisfeitas é que os jogos sejam jogados pelos líderes na rua. O evento (incluindo o início e o fim!) deve ser bem organizado, e as pessoas devem ser motivadas repetidamente. É melhor usar um líder de jogo experiente por mesa de jogo.

Observações importantes:

Os jogos dependem muito das tendências locais - ou você pode tentar ser um criador de tendências.

Aplicação:

Ótimo para os novos adolescentes do grupo ou para conhecer as pessoas do grupo de jovens, voltado para a natureza dos jogos.

Créditos da fonte

Conteúdo: Grupo de trabalho Teenie, Margrit Hugentobler e Gerhard Zingg

direitos autorais: BESJ Fällanden www.besj.ch

imagem: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Jogos

Torneio de jogos

Concurso

Noite de jogos

Programa do grupo

Idade

8 a 12 anos

Número de participantes

1-20

20-30

30 - 100

Bíblia

Essa informação está faltando.

Duração

Não há dados disponíveis.

Terreno / arredores

Em ambientes fechados

Material

Muito trabalho

Download de arquivos

Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Duração

Terreno / arredores

Material