YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
17/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Aposte nesse jogo



Sugestões de jogos em grupo para o clube de adolescentes ELK Bauma

Aposte nesse jogo

- Alguém do grupo deve ser capaz de se deitar entre duas cadeiras por 2 minutos
- Alguém do grupo deve apagar 15 velas enfileiradas de uma só vez
- Alguém do grupo deve comer 5 bananas em 30 segundos
- No grupo, em 30 segundos, classificar um pacote de ursinhos de goma por cor e contá-los
- 2 pessoas do grupo devem identificar independentemente o copo de chá gelado diluído
- Em um grupo, copie os 10 mandamentos da Bíblia em 2 minutos
- 2 pessoas do grupo devem jogar um ovo cru um para o outro, a uma distância de 20 m
- Alguém do grupo deve desembrulhar um pedaço de doce em sua boca em um minuto
- Um membro masculino do grupo deve pintar todas as suas unhas de rosa
- No grupo, encontre uma palavra que rime com "Deus" em 30 s
- Alguém do grupo deve ser capaz de prender a respiração por 90 segundos
- O grupo deve vencer o outro no braço de ferro
- Beber 5 litros de água no grupo em 60 segundos
- Alguém do grupo deve ser capaz de reconhecer seus colegas de equipe pelos pés
- No grupo, fique de pé de modo que somente os pés de alguém toquem o chão (sem ajudas)
- Em um grupo, estimar o comprimento de um barbante em +/- 5 cm
- Alguém do grupo deve identificar o que está comendo 5 vezes, com os olhos vendados
- Alguém do grupo deve reconhecer a caligrafia de seus colegas de equipe
- Todos os participantes do grupo têm um balão no colo; um membro do grupo deve tentar estourá-los enquanto está sentado sobre ele
- O grupo tem 10 minutos para encontrar um estranho que cante "All my ducklings" com o grupo

ainda mais jogos "Wetten dass" com a aposta SUGUS

Observação:
o "Wetten dass" pode ser interrompido após cada rodada, portanto, não deve ser um problema programar devoções, Zvieri e outras coisas à tarde.

Descrição: Os Jungschärler (JS) estão todos juntos em um grupo e dois Jungschärler são escolhidos como jogadores. Esses dois devem competir um contra o outro em um jogo (jogo de habilidade ou similar, veja abaixo).

Com a aposta SUGUS

Antes que esse jogo ocorra, as apostas podem ser feitas em cada caso: para isso, um escritório de apostas é administrado pelos líderes Jungschi. As unidades monetárias são, por exemplo, SUGUS. O JS pode apostar um número de SUGUS em um dos dois jogadores, deve registrar isso em uma folha de apostas e entregar os SUGUS apostados ao escritório de apostas. Se o jogador correto ganhar, o JS receberá o dobro do valor de SUGUS pago. Entretanto, se esse jogador perder, o SUGUS apostado também será perdido.

A aposta inicial é de 8 a 10 SUGUS por JS. Os dois jogadores devem apostar em si mesmos se quiserem apostar. Caso contrário, eles podem perder de propósito para ganhar a aposta!

O escritório de apostas pode conceder um pequeno crédito de SUGUS a alguns jogadores azarados, que deverá ser devolvido se eles ganharem.

Número total de SUGUS: 2.000 peças (aprox. 5 kg) ? ? ? Retirada do prêmio + depósito para o próximo jogo: simultaneamente!

Lista de materiais, consulte o arquivo PDF

Jogo de apostas

Crédito da fonte:

- Conteúdo e imagem: copyright TC_ELK_Bauma www.besj.ch
- Bet that - programa de mau tempo: fonte desconhecida

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Jogo da fase de grupos
Clube dos Adolescentes
Sugestões de programação
Trabalho com adolescentes
Ideia do jogo

Idade
13 a 16 anos

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Terreno / arredores
Em ambientes fechados

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/aposte-nesse-jogo