ENVIADO POR
Irmgard

ON
03/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Tarde de degustação para jovens



Tarde de degustação do coral masculino Benaja Seedorf com:

- Teleférico
- grande ponte de corda
- Piquenique

Também vivencie a história: hebreus / egípcios com as pragas associadas

Plano de execução:

Reconhecer o campo em duplas, definir exatamente onde fica cada posto. Fazer o percurso com todos os líderes, explicar o procedimento

08.00 h reunião dos líderes em Aspiwald

o primeiro grupo monta o teleférico e a ponte de corda grande, teste!
o segundo grupo monta todos os outros postos

12.00 Piquenique - Se necessário, continue a montagem

14.00 Boas-vindas no restaurante Aspi

Teatro: o líder vestido de cozinheiro aparece, diz que acabou de se demitir porque só tinha que fazer "trabalho sujo" e as discussões com o chefe eram inúteis. Mas ele não quer reclamar, pois ouviu dizer que os hebreus costumavam ter uma vida muito pior. Outro líder, disfarçado de hebreu, chega e confirma isso. Ele nos diz que é Moisés e que Deus queria ajudar os hebreus, por isso o encarregou de tirá-los do Egito. Mas não foi tão fácil, devemos segui-lo. Ele nos mostra o que aconteceu antes do êxodo do Egito.

Direção do primeiro post run, dividir em grupos (formar com antecedência), determinar o líder do grupo (do celular), o líder vem vestido de egípcio. O Faraó não nos deixará ir assim, porque por causa de Moisés/Deus eles teriam que passar pelas 10 pragas! Agora vamos passar por elas também.

14.30 Explique, é preciso seguir as placas de sinalização, deixar os grupos se afastarem um pouco, o egípcio "entretém" os grupos que estão esperando

- 5ª praga do gado Restos de animais bloqueiam o caminho, somente o slackline consegue seguir em frente (incluindo animais de pelúcia/plástico)

- 1ª praga água se transforma em sangue Cruzando o Córrego Sangrento (toalhas para secar os pés!)
- 7ª praga granizo / chuva Sugus
- 3. mosquitos da peste ponte de corda grande sobre o Seeli (pendurar rede com mosquitos) min. 2 escadas!
- 2. o caminho dos sapos da praga foi bloqueado por sapos, desvie-se dos arbustos (espalhe sapos de papel no caminho)

15.45 h mais tarde todos os grupos na cabana da floresta, quem já está lá Zvieri

- 8ª praga gafanhotos / Zvieri + gafanhotos grelhados para experimentar quem quer devoção Anschl. 10 pragas (ordem! Já que não está correto com o Parcours)
- 4ª praga vermes várias pontes de corda pequenas em sucessão (os vermes se penduram nas árvores)
- 9ª praga escuridão teia de aranha de cordas, que deve ser atravessada com os olhos vendados
- 6ª praga furúnculos um egípcio coberto de furúnculos no rosto etc. deve ser carregado por uma distância com uma barra
- 10ª praga morte do primogênito Seilbähndli (múmia "pendurada") Abaixo caças ao tesouro, nele: certificado de liberdade, o Faraó nos deixa ir

17.15 h marcha de retorno

17.30 h finalização: da próxima vez, finalmente poderemos sair do Egito! Seguido de limpeza/LA

Cada líder transmite informações sobre as pragas para as crianças cada vez que está em seu posto

Programa: Aventura na floresta - tarde de degustação

JS_Benaja_Seedorf_Build-up Schnuppernami 2012

Créditos da fonte:

Conteúdo e imagem da capa: copyright, Jungschar Benaja Seedorf

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Êxodo
Egito
Tarde de teste
Teleférico
Grupo de Jovens

Idade
8 a 12 anos

Número de participantes
1–20
20–30

Bíblia
História

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/tarde-de-degustacao-para-jovens