



ENVIADO POR

Irmgard

ON

03/12/2014



Keine Stimmen

Jogo na floresta com 2 pontes de corda sobre o rio



Objetivo do jogo:

- Apagar a tocha da outra aldeia
- Cozinhar alimentos (por exemplo, lanche, jantar) - você precisa manter o fogo aceso

O vencedor é a aldeia que menos teve a tocha apagada, e uma vitória pessoal é quem preparou a melhor refeição.

Maneiras de ganhar pontos:

- Tiro com flecha
- Garimpar ouro no rio
- Questionário sobre a Bíblia

Cada jogador recebe um cartão de pontuação no qual os pontos são anotados/colados. Os pontos podem ser usados para fazer compras na loja:

- Materiais para o fogo
- Alimentos e panelas (croissants, sal, molho de tomate, salsicha, banana, chocolate, batatas, manteiga de ervas, papel-alumínio, colheres etc.)
- Balões de água para apagar a tocha dos adversários

Regras:

Você não pode atravessar o rio a pé, mas deve atravessar a ponte de corda. A travessia custa um ponto (os bilhetes para vários passeios podem ser comprados na loja, que podem ser trocados dentro do grupo).

Você só pode usar os balões de água para apagar a tocha dos adversários e não o fogo (e a barreira da aldeia não pode ser atravessada).

Se uma tocha for apagada, a aldeia inteira será bloqueada e eles não poderão marcar mais pontos até que a tocha seja acesa novamente. Se eles não tiverem um suprimento de pontos, deverão fazer um crédito na loja.

O Dealer:

Ele distribui cartas de contrabandista. Uma carta de contrabandista permite que você atravesse o rio a pé. O dealer pode se movimentar livremente no campo de jogo.

>

O guarda:

Ele verifica se ninguém atravessa o rio sem uma carta de contrabandista.

O funcionário da alfândega:

Ele ajuda as crianças a colocar o Gstältli/cinto de escalada para a ponte de corda e risca o ponto de travessia no cartão de pontuação.

Como variação, também pode haver apenas uma loja em um lado do rio e os postos de coleta de pontos no outro lado do rio para compensar. As pontes são uma viagem só de ida (ou seja, acessíveis somente em uma direção).

Plano de jogo/alvo para arco e flecha



Arquivo PDF

[Jogo florestal JS FMG Wetzikon com 2 pontes de corda sobre o rio](#)

Créditos da fonte:

Conteúdo e imagens: copyright: Jungschar FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Fogo

Brincadeiras ao ar livre

Cozinhar

Comida

Trabalho em equipe

Idade

8 a 12 anos

13 a 16 anos

Número de participantes

20-30

30 - 100

Bíblia

Essa informação está faltando.

Material

Muito trabalho

Download de arquivos

Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Material