

## Número alvo



## Idade

A partir de 10 anos

## Número de jogadores

A partir de 4

## Descrição

No início do jogo, cada jogador recebe uma folha de papel e algo para escrever. Os jogadores decidem juntos qual será o número "alvo" que precisam atingir, por exemplo, o número 19. Os jogadores lançam os dados uma vez e escrevem o número que atingiram em sua folha. Na segunda rodada, o número que eles acertaram será somado ao primeiro e, a cada rodada, a soma do total de cada jogador será aumentada pelo número que eles acertaram naquela rodada. Quem atinge o número-alvo primeiro? O primeiro a atingir o número-alvo ou a ultrapassá-lo pode ser o vencedor. Obviamente, também pode ser decidido que o número atingido que exceder o número-alvo será subtraído do valor ou que o valor será dividido pelo número.

## **Material**

dados, papel e papel de carta para cada jogador.

## **Fonte da imagem**

<http://imgkid.com/4-fingers-clipart.shtml>