

ENVIADO POR
päde96

ON
16/06/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Corra atrás das suas luzes



Dentro do campo de jogo delimitado de um grupo, cerca de 15 bastões luminosos são escondidos no gramado. O grupo adversário precisa correr pelo campo e, sem ser pego pelo grupo adversário, levar esses bastões luminosos para o seu campo de jogo e escondê-los novamente.

Encontros para brincar

- Número: 10 a 20 pessoas por grupo
- Duração aproximada do jogo: 45 minutos (adaptável)

Material

- Luzes Kink, 15 a 20 por grupo
- Lã, fio — algo que possa ser facilmente rasgado

Campo de jogo

É recomendável escolher um campo de jogo que permita correr e fugir. Ou seja, um campo com cerca de 50 a 100 m de comprimento e 50 m de largura.

Nas bordas, são delimitados dois campos para os grupos (raio de aproximadamente 5 m em semicírculo), onde estão escondidas as respectivas luzes de curva.

Explicação

Primeiro, os jogadores são divididos em dois grupos. Cada um dos dois grupos recebe um rolo de lã ou fio que possa ser facilmente rasgado. Cada jogador terá a lã ou o fio amarrado ao redor do braço, na cor do seu grupo. Quando todos os jogadores estiverem com a fita amarrada no braço, cada um dos dois grupos recebe cerca de 15 a 20 objetos para espalhar pela área delimitada do próprio grupo e esconder na grama. Em seguida, ao som do apito, o grupo 1 corre para o campo do grupo 2 e vice-

versa. Cada jogador tenta roubar os objetos do grupo adversário e escondê-los em seu próprio campo. Os jogadores adversários podem ser eliminados ao terem a fita arrancada do braço.

Quem perder a fita deve ir até o coordenador do jogo e pegar uma nova para continuar jogando. O jogo termina quando um grupo ficar sem fitas ou quando o coordenador interromper a partida por estar se prolongando demais.

O vencedor é o grupo com o maior número de bastões luminosos.

Regras

- É permitido transportar no máximo 3 luzes de curva por ataque.
- Todas as luzes flexíveis devem ser entregues quando a faixa for arrancada
- Não é permitido usar força, como bater ou morder.

Outros

- O jogo pode ser personalizado individualmente.

Créditos das imagens

- Foto da capa: cedida por Patrick Ackermann

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeiras ao ar livre
Jogo noturno
Brincadeira de esconde-esconde
Jogo em equipe
Lá fora

Idade
8 a 12 anos

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
1 a 2 horas
2 horas

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/corra-atras-das-suas-luzes