YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
rebtschgi

ON
07/04/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo do Tubo / Jogo ao ar livre com tubinhos



Os grupos devem construir a melhor conexão possível (tubulação) entre dois pontos usando canudinhos. Vence o grupo que conseguir conduzir a maior quantidade possível de um litro de água de A para B através do sistema de canudinhos, ou seja, aquele que derramar menos água.

Material

- Canudinhos (muitos)
- Copos de plástico
- Prendedores de roupa (uma cor por grupo)
- Fita adesiva
- Fita de isolamento
- Fósforos
- Superfícies de atrito

Descrição do jogo

- Primeiro, formam-se grupos (2 ou mais), e a cada grupo é atribuído um ponto de partida e um ponto de chegada. O ponto de partida deve estar claramente mais alto do que o ponto de chegada, para que a água possa fluir de cima para baixo. A área de construção deve ser demarcada com uma fita de isolamento.
- Cada grupo recebe um material inicial (alguns copos de plástico, alguns tubinhos, eventualmente fita adesiva) e um clipe por pessoa.
- Explique as regras do jogo.

Regras do jogo

Montagem

Os tubinhos podem ser encaixados uns nos outros, formando assim um sistema de tubulação. Com a fita adesiva, é possível vedar e fixar os pontos de junção. Os copos servem como reservatório e armazenamento intermediário. Os grupos podem testar o sistema de tubulação com água a qualquer

momento para identificar pontos fracos. No final, os pontos de partida e de chegada devem estar conectados aos tubinhos, e deve haver pelo menos um copo de partida e um de chegada. Recomenda-se instalar várias tubulações lado a lado (redundância), para dificultar a ação dos sabotadores do grupo adversário.

Lutar

Os grupos devem usar sempre um clipe no braço. Cada grupo recebe uma cor diferente. Caso sejam arrancados ou perdidos, eles devem pegar um novo no meio do jogo, por exemplo, em um posto onde precisam realizar uma tarefa (cantar uma música, abrir a Bíblia em um versículo, dar uma cambalhota...). Os clipes podem ser retirados entre os grupos, mas somente fora da zona de construção. A zona de construção só pode ser acessada por trabalhadores e sabotadores; não há lutas nessa área. A disputa pelos clipes também pode ser amenizada, por exemplo, permitindo que apenas os mais velhos tirem os clipes de pessoas da mesma idade. Com os clipes do grupo adversário, é possível comprar novos materiais de construção ou de sabotagem no centro do jogo ou em outra estação
.

Sabotagem

Os sabotadores podem, no meio do jogo ou em um posto, comprar material de sabotagem (por exemplo, um fósforo e uma superfície para esfregar ou, para participantes mais velhos, um peido de mulher) com clipes ou de outra forma. Com esse material, eles podem entrar na zona de construção. Se conseguirem, podem sabotar **um** cano sem serem incomodados; depois, precisam sair da zona de construção.

Observações

- É possível criar, conforme desejar, outras tarefas relacionadas ao material ou à ajuda da equipe para ganhar pontos.
- O jogo pode ter um limite de tempo fixo (por exemplo, 60 minutos) ou um final aberto.
- O jogo pode ser realizado em ambiente interno ou externo.

Fontes

- **Imagem de capa:** © BESJ Jungschar Aesch
- **Ideia do jogo:** © BESJ Jungschar Aesch; Versão 1, 18/10/2013;

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Fase de grupos
Trabalho em equipe
Água
Concurso
Habilidade

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos
a partir dos 16 anos

Número de participantes
1–20
20–30

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Até 1 hora

Terreno / arredores
Em ambientes fechados

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-do-tubo-jogo-ao-ar-livre-com-tubinhos