



ENVIADO POR

DamaPL

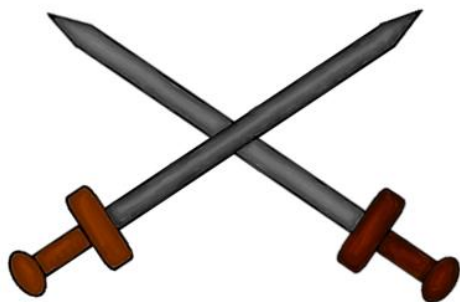
ON

04/04/2014



Keine Stimmen

Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilość uczestników: 8 lub więcej

materiały: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdują się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Categorias

Gry i zajęcia

Tags

Dzieci

Gra

Bez materiałów

Idade

8-12 lat

Número de participantes

1-20

20-30

30 - 100

Bíblia

Brakuje tej informacji.

Duração

Brak danych.

Terreno / arredores

W pomieszczeniach zamkniętych

Material

Prawie bez wysiłku

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Duração

Terreno / arredores

Material