



ENVIADO POR
grafodil

ON
29/03/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

49. Tuch-Geschicklichkeitsparcour



Auf einem Tuch mit eingezeichnetem Parcours wird ein Gegenstand vom Start zum Ziel befördert. Dabei gibt es verschiedene Hindernisse (Löcher im Tuch)

Material

- Tuch
- Ball
- Tannenzapfen
- Steine

Pädagogisches Ziel

Im Team kommunizieren und gemeinsam handeln.

Ablauf

- Die Gruppe greift sich das Tuch.
- Der Ball muss ohne vom Tuch zu fallen, von Start bis zum Ziel befördert werden.
- Bei Fehler muss neu begonnen werden.
- Wenn das Spiel geschafft wurde, mit einem anderen Gegenstand neu versuchen.

Regeln

- Der Ball darf das Spielfeld nicht verlassen.
- Das Tuch darf nur am Rand gehalten werden.

Reflexionsfragen

- Weshalb hat es geklappt?
- Wie hat die Koordination im Team funktioniert?
- Welche Rolle hast du eingenommen?
- Eignen sich auch andere Gegenstände?

Variation / Anpassungen

- Verschiedene Gegenstände verwenden
- Schwierigkeitsgrad erhöhen (bspw. nur die linke Hand verwenden)

Quellen

- Titelbild: René Graf - Teamweekend 2014

Weitere Informationen

Categorias

Spiele und Aktivitäten

Tags

Parcours

Geschicklichkeit

Koordination

Teamarbeit

Hindernisparcours

Idade

Es liegen keine Daten vor.

Número de participantes

1-20

Bíblia

Diese Information fehlt.

Duração

Es liegen keine Daten vor.

Material

Fast mühelos

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Duração

Material