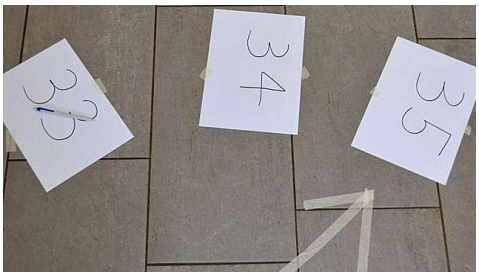


ENVIADO POR
ML3000

ON
17/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo da escada em tamanho XXL



O jogo da escada em formato grande funciona de maneira semelhante ao normal.

Informações sobre o jogo

- Idade: a partir de 6 anos
- Número de participantes: 6 ou mais
- Local: sala ampla, eventualmente ao ar livre
- Coordenadores: pelo menos 5
- Duração: 60 minutos

Material

- 50 folhas A4 (com os números de 1 a 50)
- Cupons
- 50 perguntas (numeradas, em folhas separadas ou recortadas)
- 3 folhas de perguntas e respostas
- 2 dados (de preferência dados grandes de espuma)

Preparação

- Adquirir o material
- Fixar os números de 1 a 50 no chão (com fita adesiva/estacas).
- Crie percursos na forma de setas feitas com fita adesiva entre os campos. (Faça percursos suficientes que levem de volta ao ponto de partida; assim, o jogo dura mais tempo. No final, é possível removê-los ou invertê-los.)
- Distribuir as perguntas pelas outras salas/por uma área (se necessário, prendê-las para que não sejam levadas pelo vento). Elas deverão ser procuradas pelos grupos mais tarde.

Jogo

Primeiro, formam-se grupos. Cada grupo escolhe um objeto para usar como peça do jogo, por exemplo, um chapéu, um lápis ou algo semelhante...

Depois disso, o jogo pode começar.

1. Cada grupo joga o dado e avança o número de casas que tiver tirado.
2. Em seguida, procura-se a pergunta com o número da casa em que o grupo parou.
3. Essa pergunta é então respondida na presença de um dos dois monitores. Se a resposta estiver correta, o grupo recebe um vale; se o grupo não souber a resposta certa, pode ir até outro monitor, que tentará descobrir a resposta junto com o grupo. (É claro que esse monitor sabe a resposta, mas não deve simplesmente revelá-la sem mais nem menos.)
4. Com o vale, é possível jogar os dados novamente. Dois orientadores também são responsáveis por isso. (O vale garante que os grupos respondam corretamente às perguntas.)

Quando um grupo chega ao início de uma “escada”, ele deve responder à pergunta a partir da qual a escada começa.

Observações

É preciso garantir que haja escadas descendentes suficientes; caso contrário, os grupos avançam rápido demais. Quando for hora de encerrar o jogo, basta virar as escadas. Dessa forma, é possível controlar muito bem a duração do jogo.

Um tema adequado para a reflexão seria, por exemplo, o fato de que também na vida ocorrem recaídas. Até mesmo Jesus teve o que se poderia chamar de recaídas: primeiro, ele é recebido em Jerusalém como um rei e, mais tarde, é crucificado como um criminoso perigoso.

O arquivo “Fragen.xlsx” é um arquivo do Excel com macros e precisa ser renomeado para “Fragen.xlsm” antes de ser aberto; caso contrário, o arquivo não poderá ser aberto. Fragen.xlsx

Crédito da imagem

- Foto da capa: cedida porML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Referências dos arquivos

- Perguntas.xlsm: disponibilizado por Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen.

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Jogo de escada

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Até 1 hora

Material
Ausência

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-da-escada-em-tamanho-xxl