

ENVIADO POR
jsschinznach

ON
12/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Temas relacionados ao estoque



Os temas dos acampamentos são um componente importante dos acampamentos do Jungschar. Vale a pena refletir com cuidado, com antecedência, sobre o tema que será abordado no acampamento.

Outros temas para acampamentos de inverno podem ser encontrados no artigo “Acampamentos de inverno”.

Geral

O tema de um acampamento deve sempre ser escolhido de forma que as atividades do acampamento estejam alinhadas com esse tema.

É preciso levar em conta as condições externas; por exemplo, um acampamento em ambiente fechado com o tema “Índios americanos” pode não ser ideal, enquanto um acampamento com o tema “Confederados suíços nas montanhas” seria uma boa opção.

Por outro lado, as sessões do acampamento também devem ser baseadas no tema. Se você souber de antemão que isso não será possível, é melhor nem anunciar um tema para o acampamento; caso contrário, os participantes ficarão desapontados durante o acampamento ao perceberem que o tema não está sendo seguido.

Lista de tópicos

Observação: É claro que existem vários conceitos possíveis de estoque de armazém para esses tópicos; os descritos aqui são apenas exemplos. Sugestões são sempre bem-vindas.

0816
Melhor do que 0815 ;)

Acampamento de 20 horas
Mais adequado para participantes mais velhos. O ritmo diário é definido para 20 horas. Isso significa que há 8 dias em uma semana, e a noite “avança” gradualmente ao longo do dia. Provavelmente adequado apenas para acampamentos com hospedagem. Exige muito planejamento!

Egípcios
Adequado para fantasias.
Atividades temáticas, como construir pirâmides com lonas militares. Um tema de acampamento bastante desafiador.

Arca de Noé

Asterix e Obelix
Os líderes são os diversos personagens da famosa história em quadrinhos. Os gauleses ficaram sem a poção mágica. Por um lado, as crianças agora precisam ajudar a defender a aldeia; por outro, devem reunir os ingredientes para uma nova poção mágica.

David Livingstone
Junto com David Livingstone (o líder), você explora a África. Ao longo do caminho, você viverá muitas aventuras com leões, macacos e mosquitos transmissores da malária.

Detetives

Disney

O Livro da Selva

Exploradores

Confederados
Os participantes são divididos em cantões. Eles estão à beira da unificação; o objetivo do acampamento é que cada cantão se prepare da melhor forma possível para a unificação (por exemplo, possuindo a maior quantidade de ouro). O acampamento é encerrado (Noite Colorida) com o Juramento de Rütli.

Expedição XY
Semelhante a Indiana Jones, mas com um nome diferente e menos restrições. Os participantes devem ajudar um personagem principal a descobrir um tesouro e, para isso, precisam coletar itens passo a passo — como fragmentos de mapa.

Acidente de Avião
Uma versão do “Sobrevivência” mais voltada para o trabalho em grupo. Vocês chegam a um local onde devem montar acampamento, às vezes com recursos limitados. Técnicas de sobrevivência são utilizadas conforme necessário. O segredo está em integrar a atividade a uma história significativa.

Globi

Garimpeiros

Heidi

Heróis
A cada dia, os participantes vivenciam a história de um herói diferente da Bíblia ou de outras narrativas, como Davi, Pippi Longstocking, Guilherme Tell, Super-Homem ou James Bond. Juntamente com as crianças, os heróis tentam capturar o malvado Coringa, que fugiu. Durante os momentos de reflexão, cada herói é relacionado a histórias bíblicas. Um acampamento emocionante e cheio de ação aguarda os participantes.

Hollywood
Adequado para acampamentos com pernoite. Adequado para fantasias. A cada dia, você está em um filme diferente. As atividades podem ser organizadas em torno do tema diário respectivo. Vantagem: o acampamento oferece muita variedade.

de Indiana Jones Um líder é o Indiana Jones. As crianças devem ajudá-lo a resolver quebra-cabeças e encontrar objetos. No final do acampamento, um “grande” tesouro pode ser desenterrado.

Índios americanos
Os participantes vivenciam um acampamento (em barracas) com os índios americanos.

Em uma missão secreta

do Kingdom Camp Um acampamento com o tema “Não é como em ‘Ladrões’”. Todas as crianças são da realeza e devem cumprir várias tarefas, como encontrar uma criança perdida, como o Sr. X...

Máfia
Ideal para fantasias.
Os participantes são divididos em clãs (famílias) que lutam entre si. O objetivo é acumular o máximo de dinheiro possível; até mesmo métodos antiéticos, como o roubo, são tolerados. No final do acampamento, o dinheiro pode ser queimado sem ser contado primeiro. Isso pode ser seguido por uma discussão sobre o que realmente importa na vida.

Maya

de**Neemias**Como israelita, você viaja com Neemias e ajuda a reconstruir Jerusalém.

Peter Pan

Moradores de Palafitas
Em acampamentos com barracas, faz sentido montá-las em plataformas. Um tema adequado para manter animais no local do acampamento. Várias atividades de autossuficiência são possíveis, por exemplo, colher batatas (após consultar um agricultor, é claro), etc. Um tema desafiador para o acampamento.

Pippi Longstocking

Piratas

Cavaleiros
Adequado para fantasias.
Sob a liderança de Lord Goatee (diretor do acampamento), os participantes devem se defender contra os bárbaros malvados de Lord Pinecone (membros de uma gangue que aparecem 2 a 3 vezes).

Robin Hood
Os participantes vivenciam a história e os feitos**de Robin Hood**. Esse tema também pode ser facilmente relacionado à Bíblia.

Robinson Crusoé

Ronia, a Filha do Ladrão

Red Zora

Os Smurfs

Sherlock Holmes

Os Colonos

Partindo como colonos para uma nova terra e tentando iniciar ali uma vida nova e independente, apesar de todas as adversidades.

de Sobrevivência Mais adequado para participantes mais velhos. Ideal para acampamentos de curta duração. Os participantes fazem caminhadas por uma região o mais remota possível e aplicam técnicas de sobrevivência (busca por alimentos, acampamento sem equipamento, etc.). Requer preparação minuciosa por parte dos líderes, incluindo o uso de literatura especializada.

“Mundo de Cabeça para Baixo” – Preferencialmente para acampamentos de curta duração. Tudo é feito ao contrário. Jogos noturnos durante o dia, jantar pela manhã, pão e muesli à noite, etc.

World Tour
Todos os dias, você está em um novo país e pode realizar atividades específicas de cada país. As crianças têm um passaporte com o qual devem passar pela “alfândega” todas as manhãs, onde um novo carimbo é adicionado.

Vikings

O Velho Oestedos Vikings: Adequado para fantasias.
Os participantes são divididos em grupos com o objetivo de acumular o máximo de dinheiro possível. Para as regras e o procedimento, consulte “Máfia”.

Viagem no Tempo
Pesquisadores do grupo de jovens desenvolveram uma máquina do tempo com a qual querem viajar de volta à época de Jesus junto com as crianças. No entanto, a máquina nunca funciona direito, e eles acabam em uma era diferente a cada dia — como a Idade da Pedra, a época romana, a Idade Média ou o futuro. É muito fácil elaborar blocos de programação para cada dia (cassino romano, conquista de castelo, desfile de moda futurista etc.)

Acampamento de Circo: Idealpara acampamentos de curta duração. Antes e durante o acampamento, os participantes preparam um espetáculo circense que é apresentado aos pais (e a qualquer outra pessoa interessada) no final do acampamento.

Crédito da foto

- Foto da capa: Cortesia do Grupo de Jovens de Schinznach / Manuel Meier

Weitere Informationen

Tags
Temas do acampamento

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Ausência

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/temas-relacionados-ao-estoque