

ENVIADO POR
CuBa94

ON
28/10/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Falência



O objetivo deste jogo é juntar o máximo de dinheiro possível. Quem acumular mais dinheiro ganha.

Em seguida, pode-se estabelecer uma “boa” conexão com o tema do dinheiro e dos bens materiais. Passagens bíblicas possíveis seriam:Mateus 6,19-21 e Mateus 6,26.

Informações sobre o jogo

- **Idade:**a partir de 7 anos
- **Número de jogadores:**12+
- **Terreno:**floresta, terreno acidentado
- **Coordenador:**1
- **Duração:**60 a 90 min

Material

- Fita de isolamento
- Fitas para os ladrões
- Dinheiro de brinquedo (de papel, blocos de madeira, etc.)
- Duas fitas por grupo

Preparação

Antes do jogo, os alojamentos dos grupos e a mina de carvão devem ser isolados. O dinheiro do jogo deve estar disponível.

Desenvolvimento do jogo

*As crianças são divididas em grupos.

*Quando as crianças chegarem ao seu acampamento, elas podem escolher dois ladrões. Esses recebem uma fita.

*Quando o jogo for iniciado pelo coordenador, todas as crianças podem ir até a “mina de carvão” e, lá, ganhar dinheiro por meio de uma atividade esportiva (veja ideias para estações). Elas devem levar esse dinheiro para o seu acampamento, onde ficará seguro.

*Durante esse tempo, os dois ladrões podem pegar as outras crianças e roubar o dinheiro delas. *(Como variante, pode-se incluir um “homem rico”, interpretado por um dos monitores. Ele tem uma bolsa cheia de dinheiro e todos os ladrões podem tentar pegá-lo. Assim, dependendo do caso, eles podem ganhar um grande bônus.)*

Fim do jogo

O jogo pode ser encerrado simplesmente pelo mestre do jogo ou somente quando uma determinada quantia em dinheiro tiver sido arrecadada.

Ideias para postagens

Atividades esportivas:

- Pular corda
- Correr uma distância carregando alguém nas costas
- Flexões
- Percorrer uma distância com o “carretinho” (uma pessoa segura a outra pelos tornozelos e a outra anda apoiada nas mãos)
- Por exemplo, coletar 5 pinhas
- Tocar em 10 árvores
- ...

Regras do jogo

- Os ladrões não podem se pegar uns aos outros.
- Os ladrões devem manter uma distância de aproximadamente 10 m da mina de carvão.
- Os ladrões podem capturar os outros com um simples toque.
- As crianças podem carregar no máximo 2 moedas. Os ladrões, no máximo 4 *(exceto na variante do “homem rico”, na qual tudo pode ser levado).*

Modelos

JS_Dinheiro_100
JS_Dinheiro_100

Créditos da imagem

- **Imagem de capa:** © Curdin Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart

Fontes

- **Geld.psd:** © Ramun Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart
- **Geld.png:** © Ramun Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Jogo

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
1–20

Bíblia
Tema:

Material
Ausência

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/falencia