

ENVIADO POR

AnjaFritz

ON

18/10/2011

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Jogo de quebra-cabeça ao ar livre



O jogo de quebra-cabeça ao ar livre pode ser jogado de várias maneiras. Por exemplo, podem-se formar vários grupos e cortar uma folha de papel para cada grupo. Essas folhas podem ter cores diferentes ou cada folha pode ter uma designação diferente nos pedaços de papel. Agora, cada grupo deve apenas recolher os pedaços de papel de uma folha. Isso pode ser determinado de antemão ou o próprio grupo pode decidir quais pedaços de papel deseja recolher, montando assim apenas uma folha de papel como quebra-cabeça. Na segunda variante, também pode haver uma troca entre os grupos.

O jogo de quebra-cabeça ao ar livre também pode ser jogado em conexão com diversos temas. Assim, os caçadores podem receber nomes diferentes dependendo do tema, assim como a pessoa que os liberta. Por exemplo, no tema Nárnia, os caçadores são os servos da Bruxa Branca e a pessoa que os liberta é Lucy com a poção curativa.

Informações sobre o jogo

- **Idade:** 6+
- **Número** de jogadores: pelo menos 10
- **Terreno:** Floresta, Campo
- **Líder:** 1 ou mais
- **Duração:** pelo menos 20 minutos

Materiais

Pelo menos uma folha de papel, cortada em vários pedaços. Se necessário, marcadores visíveis para demarcar o campo de jogo (por exemplo, fita de isolamento, ...)

Preparação

Os diversos pedaços de papel estão espalhados pela floresta ou em um campo aberto, dentro de uma área de jogo definida, delimitada por estacas e sinalizada. Quanto mais crianças houver, mais pedaços de papel haverá e maior será a área de jogo.

Jogabilidade

- *Recolha os diversos pedaços de papel e leve-os até um local específico do quebra-cabeça.
- *Lá, os diversos pedaços de papel devem ser montados como um quebra-cabeça.
- *Mas há caçadores. Se um caçador tocar em uma criança, ela deve ficar parada, como se tivesse virado pedra. A área do quebra-cabeça está especialmente marcada, e os caçadores só podem pegar crianças a uma distância máxima de três metros dessa área. Há também um “salvador”. O salvador pode libertar as crianças paralisadas tocando nelas e não pode ser pego.

Fim do Jogo

O jogo termina quando a folha de papel estiver inteira novamente — ou seja, quando todas as peças do quebra-cabeça se encaixarem.

Crédito da imagem

- **Imagem da capa:** <http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Jigsaw.png>

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Ao ar livre

Quebra-cabeça

Trabalho em equipe

Brincadeiras ao ar livre

Nárnia

Idade

8 a 12 anos

13 a 16 anos

Número de participantes

1-20

20-30

30 – 100

Bíblia

Essa informação está faltando.

Duração

Não há dados disponíveis.

Material

Quase sem esforço

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Duração

Material