



ENVIADO POR

Irmgard

ON

05/07/2013



Keine Stimmen

Corsários



Na Idade Média, os piratas eram chamados de corsários. Jogamos esse jogo na floresta ou na cidade.

Vários grupos são necessários para esse jogo. Há comerciantes, corsários, caçadores de corsários e postos para compra e venda de mercadorias.

Este artigo é um artigo da revista Forum.

Jogo Corsair

Materiais

- Cédulas suficientes com os valores um e dois
- Fichas de mercadorias em cores diferentes: ouro = amarelo, chá = verde, tabaco = marrom, conhaque = vermelho. As folhas de papel podem ser etiquetadas com o respectivo produto.

Grupos

As crianças são divididas em dois grupos. Cada um desses grupos é agora dividido ao meio. Uma metade será de comerciantes e a outra metade, de corsários.

Cada grupo de comerciantes recebe um capital inicial (dinheiro), que eles dividem entre si.

Os funcionários ou as crianças mais velhas recebem a tarefa de caçadores de corsários. Certifique-se de que cada grupo receba o mesmo número de caçadores de corsários! Dois funcionários são responsáveis pela compra e venda de mercadorias. Os grupos individuais agora têm as seguintes tarefas:

Comerciantes

- Eles comprem mercadorias (ouro, chá, tabaco) no posto de compra e as vendem novamente no posto de venda. Ao escolher habilmente seus produtos, eles recebem lucros mais ou menos altos
- Se forem atacados por um corsário ("knock off"), deverão entregar a ele todos os seus produtos e dinheiro. Para voltar aos negócios, eles recebem novas mercadorias ou dinheiro de seu caçador de corsários.

Corsários

- Comercializam mercadorias contrabandeadas (brandy).
- Podem atacar ("knock off") comerciantes e levar todo o seu dinheiro e mercadorias.
- Se um corsário for pego por um caçador de corsários, ele deve lhe dar tudo o que tem.

Caçadores de corsários

- Eles rastreiam os corsários inimigos, pegam suas mercadorias e todo o seu dinheiro e os deixam ir embora.
- Eles devolvem esses bens e dinheiro aos comerciantes roubados de seu grupo para que possam continuar negociando (não se esqueça de entregar todos os bens!)

Itens

Compra de mercadorias

- O funcionário vende as mercadorias individuais pelos preços da tabela de compras, que mudam a cada dez minutos.
- Ouro, chá e tabaco são vendidos aos comerciantes.
- O conhaque só pode ser comprado pelos corsários
- As mercadorias marcadas com * são particularmente lucrativas se forem vendidas novamente muito em breve.
- Deve haver uma zona de proteção suficientemente grande para os comerciantes ao redor do posto!

Zeit (min)	Gold	Tee	Tabak	Brandy
00:00	3	2	1*	3*
00:10	3	2	2*	3*
00:20	4	2	4*	3**
00:30	4*	2	8	4**
00:40	5*	3	2***	4**
00:50	6*	5*	2**	3***
01:00	4**	4*	3**	5*
01:10	5	4	4	4
01:20	4	3	3	3
01:30	3	2	2	3

00:00	3	3	4	5
00:10	4	3	6	6
00:20	5	3	6	7
00:30	6	2	8	8
00:40	7	4	8	8
00:50	8	7	7	8
01:00	8	6	6	8
01:10	6	5	4	5
01:20	5	3	2	4
01:30	3	3	1	3

Compra de mercadorias

- Com o segundo funcionário, os comerciantes e corsários podem vender suas mercadorias novamente. Eles recebem o dinheiro de acordo com a tabela de vendas, com preços que mudam a cada dez minutos.
- Devido à legalização do álcool, o preço do brandy cai no final do jogo.
- Se os comerciantes ou corsários ainda tiverem mercadorias no final do jogo, elas serão pontuadas com a quantidade de dinheiro na linha "End" (Fim).

- Também deve haver uma zona de proteção suficientemente grande para os comerciantes em torno desse item!

Fim do jogo

Qual grupo ganhou mais dinheiro no final do jogo?

Corsário_YW

Referência da fonte



- **Conteúdo e imagem:** Forum Kind, edição 2/05, página 27 O autor descreve um jogo com tema de pirataria que pode ser jogado na floresta ou na cidade.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Mirjam Leuenberger

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Brincadeiras ao ar livre

Estratégia

Interpretação de papéis

Comércio

Fórum

Idade

8 a 12 anos

13 a 16 anos

Número de participantes

30 – 100

Bíblia

Essa informação está faltando.

Duração

1 a 2 horas

Material

Muito trabalho

Download de arquivos

Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Material