

ENVIADO POR

Fuchs45

ON

15/10/2011

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Louça suja - Brincadeira ao ar livre



Levar o máximo possível de louça “suja” do próprio refeitório para a cozinha adversária, sem ser pego!

Informações sobre o jogo

- **Idade:** 7 a 13 anos
- **Número de participantes:** 10-40 pessoas, 2 grupos
- **Área:** aprox. 30 x 50 m
- **Facilitadores:** 2 pessoas
- **Duração:** aproximadamente 1 hora

O objetivo do jogo

Levar o máximo possível de pratos “sujos” da sua própria sala de jantar para a cozinha do seu adversário sem ser pego!

Preparação

- Divida todos os participantes em dois grupos de tamanho igual
- Monte duas áreas de refeição (que servirão de base para os grupos)
- Delimite duas cozinhas (é para lá que a louça suja é levada)
- Delimite 1 armário de louças (é para lá que vão os pratos recolhidos pelos garçons)
- Prepare cartões de pratos (pequenos cartões com a imagem de talheres)
- Prepare caixas de dados (recipientes de plástico transparente com 2 dados dentro)

Nota

Link para a reflexão

Este jogo é uma ótima maneira de ajudar as crianças a entender que coisas “sujas” costumam acontecer em nossas vidas e que elas se acumulam em nossos corações. Mas também existe um “coringa” em nossas vidas a quem podemos entregar nossas coisas “sujas” --> [Link para Jesus](#).

Como jogar

*O Grupo A leva seus pratos para a cozinha do Grupo B e vice-versa.

*Cada jogador pode carregar apenas uma carta de prato por vez (exceção: se um jogador tiver ganhado uma carta de prato de um adversário).

*Os jogadores adversários podem atrasar um ao outro dando tapinhas nas costas um do outro.

*Todos os jogadores carregam um rolo de filme transparente contendo dois dados.

*Quando dois jogadores estão se bloqueando mutuamente (Etapa 3), ambos agitam seus rolos de filme e leem os números nos dados.

*O jogador com o número mais alto vence.

*O vencedor recebe ambas as cartas (a sua e a do adversário).

*O vencedor pode agora impedir outros jogadores, correndo o risco de perder TODAS as suas cartas.

*Ao dar tapinhas, deve-se manter uma distância mínima de 2 metros!

*O perdedor vai buscar novos pratos à sua sala de jantar!

*O vencedor leva os pratos para a cozinha do adversário!

*Coringa (Garçom): O Coringa joga sem rolo de filme. Ele pode interceptar os adversários (que estejam tentando levar pratos sujos para a “sua” cozinha) e tirar os pratos deles sem jogar os dados. Esses pratos vão para o armário de pratos. Lá, a situação é neutra e não é contabilizada no final. Há apenas um Coringa (Garçom) em cada grupo.

Fim do jogo

Quando todos os pratos tiverem sido retirados da sala de jantar, o jogo termina.

O Grupo B conta os pratos da Cozinha A (cada grupo conta o que transportou). O grupo com mais pontos vence!

Variações

As dicas a seguir podem ser usadas para controlar o jogo, se necessário.

- É possível usar temporariamente mais cartas curinga (garçons).
- As cartas de pratos na cozinha podem ser contadas e levadas de volta para a sala de jantar.

As latas de filme com dados

Criamos as latas de filme para dados porque são uma ótima maneira de crianças de todas as idades participarem do jogo em igualdade de condições. Dessa forma, não é necessária força física (uma vantagem para crianças mais velhas) e não há discussões sobre quais são as melhores cartas (de Uno/Jass). Além disso, é mais rápido do que o jogo de pedra, papel e tesoura.

Depois de feitas, você pode usar essas caixas de filme em formato de cubo várias vezes!

Materiais

- 1 caixa de dados por jogador
- Cartas de azulejos com valores (pontos) diferentes
- Fita espantadora de pássaros para delimitar as cozinhas, etc.

Resumo do jogo

Esboço de Dyrty

Fontes

Créditos das imagens:

- Imagem da capa: © Paul-Georg Meister / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Diversão

Concurso

Estratégia

Trabalho em equipe

Reação

Idade

8 a 12 anos

Número de participantes

1-20

Bíblia

Essa informação está faltando.

Duração

Até 1 hora

Material

Quase sem esforço

Download de arquivos

Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Duração

Material