ENVIADO POR
Irmgard

ON
21/06/2013

0% / 7 Stimmen

Jogos com giz na rua



Sugestões para desenhos criativos na calçada e brincadeiras para o programa de verão aos domingos, para acampamentos ou para fugir do tédio. Também apresentamos aqui um passo a passo para fazer seu próprio giz de rua em um dia chuvoso de verão.

Este artigo foi publicado na revista "Forum".

Fabricação de giz de rua

- 2 a 3 kg de gesso em pó
- Gesso de modelagem ou gesso branco
- Copo plástico de aproximadamente 1 dl
- Água
- Tintas para cartaz
- Paus de madeira para mexer
- Luvas descartáveis de plástico

Encha o copo até a metade com água colorida e complete com gesso. Quando o gesso começar a endurecer, as crianças poderão sentir como o copo fica cada vez mais quente.

Importante:
Não despeje restos de gesso ou água com gesso no molde.

Concha saltitante

Dois jogadores ou mais.

Primeiro, desenhe uma concha de caracol com quadrados grandes o suficiente para que se possa ficar em pé dentro deles.

O primeiro jogador pula em uma perna só até o meio da concha. Lá, ele pode descansar brevemente com as duas pernas. Em seguida, ele pula de volta passando por todos os quadrados. Após uma volta sem erros, ele marca um quadrado à sua escolha com giz. Todo jogador que chegar a um desses quadrados precisa trocar a perna com que está pulando. Em seguida, é a vez do próximo jogador.

Quem pisar em uma linha de giz ou esquecer de trocar a perna de pulo em um campo marcado é eliminado e continua jogando na próxima rodada.

Quem pisar na linha de giz ou esquecer de trocar de perna em um campo marcado é eliminado e continua jogando na próxima rodada.

O primeiro jogador pula em uma perna até o meio da concha. Lá, ele pode descansar brevemente com as duas pernas. Em seguida, ele pula de volta por todas as casas. Após uma volta sem erros, ele marca uma casa qualquer com giz. Todo jogador que chegar a um desses quadrados deve trocar a perna com que está pulando. Em seguida, é a vez do próximo jogador.

Mirar e acertar

- 2 jogadores ou mais
- 5 pedras por jogador

Desenhe um quadrado, mais ou menos do tamanho de uma caixa de sapatos, como alvo na parede de uma casa. Em seguida, dê três passos grandes para trás e trace a linha de arremesso. Cada jogador marca suas pedras com uma cor de giz.

Os jogadores miram, um por vez, com uma de suas pedrinhas no quadrado, até que todas as pedrinhas tenham sido lançadas. Em seguida, começa o jogo de estalar: o primeiro jogador pode estalar uma de suas pedrinhas, que ainda esteja fora do quadrado, com o dedo indicador curvado a partir do polegar, para dentro do alvo. Se acertar e a pedrinha ficar dentro do quadrado, ele pode continuar jogando. Se uma pedrinha cair ao lado do quadrado, é a vez do próximo jogador.

Quem conseguir colocar todas as pedrinhas no alvo primeiro é o vencedor.

Arte das Sombras

Quando o sol estiver brilhando lá fora, você pode desenhar sua sombra na calçada. Peça a um colega para traçar o contorno da sua sombra. Depois, você pode pintá-la com cores vivas.

Dica: organize o jogo de adivinhação “Quem sou eu?” na sua comunidade ou no acampamento.

Caixinha de queijo

2 jogadores ou mais

Esse jogo é para quem é esperto.

Em um pedaço de asfalto, vocês desenham, com giz, quantos pontos quiserem, de forma aleatória. Agora, cada um pega um pedaço de giz de uma cor diferente. O objetivo do jogo é conectar os pontos formando triângulos. Só é permitido traçar uma linha por vez. Quem fechar um triângulo deve marcá-lo com a letra inicial do seu nome. Além disso, esse jogador pode traçar mais uma linha. O jogo termina quando todos os pontos estiverem conectados. Vence quem tiver mais triângulos.

Brincar de correr - Encerrar

4 jogadores ou mais

Para servir de “prisão”, desenhe um grande círculo com cerca de 2 metros de diâmetro.

Metade dos jogadores fica “encurralada” na prisão. Os outros jogadores, que ficam fora do círculo, são os guardas. Eles ficam de olho para garantir que os prisioneiros não fujam. Enquanto isso, os prisioneiros tentam escapar por uma brecha.

Se alguém conseguir fugir, poderá ajudar os presos de fora. O jogo termina quando todos os presos estiverem livres. Em seguida, os papéis são trocados.

Outros jogos com giz de rua:

- Moinho
- Arremesso à parede
- Labirinto

Jogos com giz na rua_YW_01

Referências



- **Conteúdo e imagem: Revista Forum** Kind, edição 2/003, página 23. Além de uma receita de giz de rua, o artigo traz diversos jogos simples. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autora:** Tina Büchi, Chur

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Programa infantil

Idade
4 a 7 anos
8 a 12 anos

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogos-com-giz-na-rua