

WYSŁANE PRZEZ

MariES

ON

04.06.2013



Keine Stimmen

## Zipp Zapp



Jest to gra na reakcję, która w zabawny sposób pomaga w nauce imion w nowej grupie. Jest jednak równie przyjemna, nawet jeśli uczestnicy znają się już od dawna.

### Materiał

- brak

### Procedura

- Uczestnicy stają w kręgu.
- Jeden z graczy stoi w środku i krąży wokół kręgu. Wskazuje wyraźnie jedną z osób stojących w kręgu i mówi „ Zipp ”, „ Zapp ” lub „Zipp Zapp”.
- Jeśli powie „ Zipp ”, osoba, na którą wskazał, musi podać imię osoby po swojej lewej stronie.
- Jeśli powie „Zapp”, osoba, na którą wskazał, musi wymienić imię osoby po swojej prawej stronie.
- Jeśli osoba wywołana poda niewłaściwe imię, musi zamienić się miejscami z graczem stojącym w środku.
- Jeśli osoba w środku powie „Zipp Zapp”, wszyscy gracze muszą zamienić się miejscami. Gracz w środku próbuje zająć miejsce. Osoba, która nie zajmie miejsca i zostanie na stojąco, staje się osobą w środku, która wydaje polecenia.

### Bibliografia

- Zdjęcie na okładce: MariES

## Weitere Informationen

*Kategorie*

Gry i zajęcia

*Tagi*

Gra edukacyjna

Gra reakcyjna

Nazwisko

Grupa

Śmieszne

*Liczba uczestników*

1-20

20-30

*Biblia*

Brakuje tej informacji.

*Teren / otoczenie*

W pomieszczeniach zamkniętych

*Materiał*

Brak

*Pobieranie plików*

Brak pobierania plików

*KI Generierter Inhalt*

Zawartość

Kategorie

Tagi

Liczba uczestników

Biblia

Teren / otoczenie

Materiał