WYSŁANE PRZEZ
Irmgard

ON
31.05.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Magazyn: Robinson @ Home



Przedstawiono program obozu stacjonarnego. Motyw Robinsona jest wpleciony w nabożeństwa, chwile ciszy, gry, wycieczki i atrakcje.

Artykuł ten pochodzi z czasopisma „Forum”.

5-dniowy obóz: przedpołudnie, popołudnie, wieczór

Po co zawsze wyjeżdżać daleko? Obóz zorganizowany w domu też może być świetną zabawą. Aby w Twojej gminie nie zapanowała po prostu letnia przerwa, przedstawiamy Ci program, który doskonale nadaje się do realizacji z dziećmi w wieku od około ośmiu do piętnastu lat.

Robinson Crusoe przeżywa wiele przygód, zanim zostaje uratowany ze swojej wyspy. Zadaniem uczestników tygodniowego obozu w domu jest pomyślne przetrwanie tych przygód. Główną częścią programu jest budowa szałasów, po której następuje nocleg. Emocje gwarantowane – aż do pożegnalnej aukcji chat. Który z „tubylców” wylicytuje największą i najpiękniejszą chatę?

1. Modlitwy

Kwestie związane z życiem Robinsona z biblijnego punktu widzenia:

	(zum Lagerplatz) 12.15 Mittagessen (Schiffs-proviant, Wurzeln.)	18.15 Nachtessen	19.00 Übernachtung Zu
Di	9.00 Einstieg und Stille Zeit **(3)** 10.00 – 12.00 Hüttenbau	13.30 Robinson ist einsam - Freitag taucht auf **(1)** 14.30-16.00 «Pionierbasteln» Interessengruppen 1. Teil: · Töpfern · Korben · Mahlen, backen · Lagerturm verkleiden 18.15 Nachtessen	
Mi	9.00 Einstieg und Stille Zeit **(3)** 10.00-12.00 Hüttenbau Parallel: Interessen-gruppen 2. Teil	14.00 Freitags Geschichte **(1)** 14.30 Festvorbereitungen **(6)** · Hütten fertig / schmücken · Fest vorbereiten 16.15-17.45 Buschspiele ab 17.00 Abkochen, freiw. Singen 18.15 Hütten-Einweihungsfest mit Nachtessen	
Do	6.45 Morgenessen 7.40 Aufbruch zur Erkundungs-reise **(4)** 8.30 Abfahrt Tagesausflug · Gestaltete Wanderung 12.30 Mittagessen abkochen · Stille Zeit unterwegs **(3)**	14.00 Weitermarsch in Gruppen unterwegs Stille Zeit **(3)** und Entdeckerwettbewerb **(4)** 17.30 freiwilliges Singen 18.30 Nachtessen	Übernach-tung in den Hütten

2. Zabawa terenowa „Wrak statku”

Grupa zostaje podzielona na cztery podgrupy, z których każda ma swojego opiekuna. Każdemu dziecku przypinane są dwie papierowe dłonie.

Faza 1 (= punkt 1): Pole gry z wybrzeżem, morzem i wrakiem w morzu

W wraku znajdują się cztery kolory konserw spożywczych, cztery kompasy i cztery fragmenty mapy, które każda grupa musi zdobyć (po 1 sztuce na rundę).

Problem: rekiny (opiekunowie) w morzu odgryzają (zrywają) papierowe dłonie i kradną jedzenie.

Kto nie ma już papierowych rąk, nie może już nic zabrać z wraku!

Gdy ta część zostanie zakończona, rozpoczyna się faza 2 gry:

Mapa znaleziona we wraku wskazuje drogę do drugiego punktu. Znajdują się tam pytania dotyczące Robinsona lub żeglarstwa z dwiema możliwymi odpowiedziami: A lub B. Do każdej odpowiedzi dołączony jest opis trasy: prawidłowa odpowiedź prowadzi do następnego punktu, błędna – do „ślepej uliczki” itp. Cel: dotarcie do miejsca obozowania, rozpalanie ogniska i podgrzanie konserwy (ravioli), poszukiwanie dzikich (= ukrytych) owoców i marchewek, przygotowanie sałatki owocowej…

3. Czas na refleksję na ten temat

Modlitwa w potrzebie: Psalm 50,15

Modlitwa wstawiennicza: 2 Tes. 3,1-3 / 1 Tym. 2,1+2

Modlitwa codzienna: Łk 18,1-8 / Łk 11,10-13

Modlitwa dziękczynna: Ef 5,20 / Rz 8,28

4. Jednodniowa wycieczka odkrywcza

Po drodze dzieci znajdują różne składniki na obiad: „drzewo chlebowe” (chleb), „pole marchewkowe” (marchewka), „krzew kakaowy” (czekolada), „ptasie gniazda” (kurczaki) ...

Konkurs odkrywców:

Każda grupa otrzymuje listę dziesięciu przedmiotów. Wygrywa ta grupa, która odkryje najwięcej z nich i przyniesie je na stację. (np. skamielina, liść dębu, krzemień, orzech, ...)

5. Bieg z zadaniami: zabawy z wodą i wiatrem

Celem biegu z zadaniami jest zbudowanie łodzi żaglowej. Grupy otrzymują różne materiały na poszczególnych stanowiskach. Stanowiska należy odwiedzać po kolei, a zadania wykonywać na miejscu. Grupy startują co pięć minut.

1 = Zbierz drewno w lesie

2 = Wycięcie elementów łodzi

3 = Poszukiwanie masztu i drążków w lesie

4 = Wiercenie otworów (na maszt i drążki)

5 = zdobycie żagli z tkaniny

6 = przybicie gwoździami

7 = Napięcie sznurka (żagle, krawędź łodzi...)

8 + 9 = Tor przeszkód: dzieci muszą przynieść wodę w kubeczkach, pokonać tor przeszkód do swojego basenu i napełnić go wodą.

6. Impreza: Targi Robinsona

Stoiska: stoisko z malowaniem twarzy, stoisko z czyszczeniem butów, gra w trafianie gąbką, gra o rekordy (rzutki...), stoisko z jedzeniem, stoisko z napojami, gry zręcznościowe, koło fortuny, popcorn, inne gry.

Stoiska są wymyślane, planowane, zaopatrywane w materiały i obsługiwane przez poszczególne grupy. Waluta: „złote kamienie” (każdy dysponuje podstawowym zapasem). To, co poszczególne grupy zarobią na swoim stoisku, mogą rozdzielić między siebie i ponownie wydać.

7. Ćwiczenia nocne

Robinson (opiekun) i spółka chcą zbadać tereny w głębi lądu. Po drodze natrafiają na ślady stóp. Ślad prowadzi do ogniska, wokół którego siedzi kilku kanibali (opiekunowie). Do drzewa przywiązany jest ich posiłek: Piątek (prowadzący). Gdy tylko kanibale zdają sobie sprawę, że są obserwowani, dają swojej ofierze do zrozumienia za pomocą rąk, stóp i dziwnego dialektu, że wkrótce zostanie zjedzona. Nagle, w chwili nieuwagi, Piątek udaje się uciec do Robinsona. Kanibale ruszają w pościg i biorą do niewoli tyle osób, ile tylko się da. Taki, kogo dotknie kanibal, zostaje uwięziony. Musi podążać za nim i zostaje przywiązany do drzewa (uwaga, nie przejedzcie się!). Dzieci muszą same się uwolnić lub zostaną uwolnione przez swoich kolegów. Po około 30 minutach Robinson i spółka przestają przestrzegać zasad, tzn. przechodzą do ofensywy i wiążą kanibali. Po złożeniu świętej obietnicy, że nigdy więcej nie będą zjadać ludzi (za pośrednictwem tłumacza!), dzikusy zostają uwolnione, a Robinson i spółka wyruszają w drogę powrotną do domu.

Robinson & Home

Robinso_@_Home

Bibliografia



- **Treść i zdjęcie:**Forum Kind, numer 2/03, strony 15 i 16. Homecamp Robinson.
  © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Giancarlo Voellmy, sekretarz BESJ, poprowadził ten tydzień z Robinsonem wraz ze swoją grupą młodzieżową. Mirjam Leuenberger opracowała program.

Weitere Informationen

Tagi
Obozowisko lokalne

Wiek
8–12 lat

Liczba uczestników
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/magazyn-robinson-home