



WYSŁANE PRZEZ

Irmgard

ON

31.05.2013



Keine Stimmen

Magazyn: Robinson @ Home



Przedstawiono program obozu stacjonarnego. Motyw Robinsona jest wpleciony w nabożeństwa, chwile ciszy, gry, wycieczki i atrakcje.

Artykuł ten pochodzi z czasopisma „Forum”.

5-dniowy obóz: przedpołudnie, popołudnie, wieczór

Po co zawsze wyjeżdżać daleko? Obóz zorganizowany w domu też może być świetną zabawą. Aby w Twojej gminie nie zapanowała po prostu letnia przerwa, przedstawiamy Ci program, który doskonale nadaje się do realizacji z dziećmi w wieku od około ośmiu do piętnastu lat.

Robinson Crusoe przeżywa wiele przygód, zanim zostaje uratowany ze swojej wyspy. Zadaniem uczestników tygodniowego obozu w domu jest pomyślnie przetrwanie tych przygód. Główną częścią programu jest budowa szałasów, po której następuje nocleg. Emocje gwarantowane – aż do pożegnalnej aukcji chat. Który z „tubylców” wylicytuje największą i najpiękniejszą chatę?

1. Modlitwy

Kwestie związane z życiem Robinsona z biblijnego punktu widzenia:

	(zum Lagerplatz) 12.15 Mittagessen (Schiffs- proviand, Wurzeln.)	18.15 Nachtessen	
Di	9.00 Einstieg und Stille Zeit (3) 10.00 - 12.00 Hüttenbau	13.30 Robinson ist einsam - Freitag taucht auf (1) 14.30-16.00 «Pionierbasteln» Interessengruppen 1. Teil: • Töpfern • Korben • Mahlen, backen • Lagerturm verkleiden 18.15 Nachtessen	19.00 Übernachtung Zu
Mi	9.00 Einstieg und Stille Zeit (3) 10.00-12.00 Hüttenbau Parallel: Interessen- gruppen 2. Teil	14.00 Freitags Geschichte (1) 14.30 Festvorbereitungen (6) • Hütten fertig / schmücken • Fest vorbereiten 16.15-17.45 Buschspiele ab 17.00 Abkochen, freiw. Singen 18.15 Hütten-Einweihungsfest mit Nachtessen	
Do	6.45 Morgenessen 7.40 Aufbruch zur Erkundungs- reise (4) 8.30 Abfahrt Tagesausflug • Gestaltete Wanderung 12.30 Mittagessen abkochen • Stille Zeit unterwegs (3)	14.00 Weitermarsch in Gruppen unterwegs Stille Zeit (3) und Entdeckerwettbewerb (4) 17.30 freiwilliges Singen 18.30 Nachtessen	Übernach- tung in den Hütten

2. Zabawa terenowa „Wrak statku”

Grupa zostaje podzielona na cztery podgrupy, z których każda ma swojego opiekuna. Każdemu dziecku przypinane są dwie papierowe dłonie.

Faza 1 (= punkt 1): Pole gry z wybrzeżem, morzem i wrakiem w morzu

W wraku znajdują się cztery kolory konserw spożywczych, cztery kompasy i cztery fragmenty mapy, które każda grupa musi zdobyć (po 1 sztuce na rundę).

Problem: rekiny (opiekunowie) w morzu odgryzają (zrywają) papierowe dłonie i kradną jedzenie.

Kto nie ma już papierowych rąk, nie może już nic zabrać z wraku!

Gdy ta część zostanie zakończona, rozpoczyna się faza 2 gry:

Mapa znaleziona we wraku wskazuje drogę do drugiego punktu. Znajdują się tam pytania dotyczące Robinsona lub żeglarstwa z dwiema możliwymi odpowiedziami: A lub B. Do każdej odpowiedzi dołączony jest opis trasy: prawidłowa odpowiedź prowadzi do następnego punktu, błędna – do „ślepej uliczki” itp. Cel: dotarcie do miejsca obozowania, rozpalanie ogniska i podgrzanie konserwy (ravioli), poszukiwanie dzikich (= ukrytych) owoców i marchewek, przygotowanie sałatki owocowej...

3. Czas na refleksję na ten temat

Modlitwa w potrzebie: Psalm 50,15

Modlitwa wstawiennicza: 2 Tes. 3,1-3 / 1 Tym. 2,1+2

Modlitwa codzienna: Łk 18,1-8 / Łk 11,10-13

Modlitwa dziękczynna: Ef 5,20 / Rz 8,28

4. Jednodniowa wycieczka odkrywcza

Po drodze dzieci znajdują różne składniki na obiad: „drzewo chlebowe” (chleb), „pole marchewkowe” (marchewka), „krzew kakaowy” (czekolada), „ptasie gniazda” (kurczaki) ...

Konkurs odkrywców:

Każda grupa otrzymuje listę dziesięciu przedmiotów. Wygrywa ta grupa, która odkryje najwięcej z nich i przyniesie je na stację. (np. skamielina, liść dębu, krzemień, orzech, ...)

5. Bieg z zadaniami: zabawy z wodą i wiatrem

Celem biegu z zadaniami jest zbudowanie łodzi żaglowej. Grupy otrzymują różne materiały na poszczególnych stanowiskach. Stanowiska należy odwiedzać po kolei, a zadania wykonywać na miejscu. Grupy startują co pięć minut.

1 = Zbierz drewno w lesie

2 = Wycięcie elementów łodzi

3 = Poszukiwanie masztu i drążków w lesie

4 = Wiercenie otworów (na maszt i drążki)

5 = zdobycie żagli z tkaniny

6 = przybicie gwoździami

7 = Napięcie sznurka (żagle, krawędź łodzi...)

8 + 9 = Tor przeszkód: dzieci muszą przynieść wodę w kubeczkach, pokonać tor przeszkód do swojego basenu i napełnić go wodą.

6. Impreza: Targi Robinsona

Stoiska: stoisko z malowaniem twarzy, stoisko z czyszczeniem butów, gra w trafianie gąbką, gra o rekordy (rzutki...), stoisko z jedzeniem, stoisko z napojami, gry zręcznościowe, koło fortuny, popcorn, inne gry.

Stoiska są wymyślane, planowane, zaopatrywane w materiały i obsługiwane przez poszczególne grupy. Waluta: „złote kamienie” (każdy dysponuje podstawowym zapasem). To, co poszczególne grupy zarobią na swoim stoisku, mogą rozdzielić między siebie i ponownie wydać.

7. Ćwiczenia nocne

Robinson (opiekun) i spółka chcą zbadać tereny w głębi lądu. Po drodze natrafiają na ślady stóp. Ślad prowadzi do ogniska, wokół którego siedzi kilku kanibali (opiekunowie). Do drzewa przywiązany jest ich posiłek: Piątek (prowadzący). Gdy tylko kanibale zdają sobie sprawę, że są obserwowani, dają swojej ofierze do zrozumienia za pomocą rąk, stóp i dziwnego dialektu, że wkrótce zostanie zjedzona. Nagle, w chwili nieuwagi, Piątek udaje się uciec do Robinsona. Kanibale ruszają w pościg i biorą do niewoli tyle osób, ile tylko się da. Taki, kogo dotknie kanibal, zostaje uwięziony. Musi podążać za nim i zostaje przywiązany do drzewa (uwaga, nie przejedźcie się!). Dzieci muszą same się uwolnić lub zostaną uwolnione przez swoich kolegów. Po około 30 minutach Robinson i spółka przestają przestrzegać zasad, tzn. przechodzą do ofensywy i wiążą kanibali. Po złożeniu świętej obietnicy, że nigdy więcej nie będą zjadać ludzi (za pośrednictwem tłumacza!), dzikusy zostają uwolnione, a Robinson i spółka wyruszają w drogę powrotną do domu.

Robinson & Home

[Robinso_@_Home](#)

Bibliografia



- **Treść i zdjęcie:** Forum Kind, numer 2/03, strony 15 i 16. Homecamp Robinson.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Giancarlo Voellmy, [sekretarz BESJ](#), poprowadził ten tydzień z Robinsonem wraz ze swoją grupą młodzieżową. Mirjam Leuenberger opracowała program.

Weitere Informationen

Tagi

Obozowisko lokalne

Wiek

8-12 lat

Liczba uczestników

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Brakuje tej informacji.

Czas trwania

Brak danych.

Materiał

Dużo pracy

Pobieranie plików

Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Materiał