YoungstarsWiki.org

WYSŁANE PRZEZ
Fuchs45

ON
19.09.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gdzie jest Jezus?



Użyj mapy, aby pomóc rodzicom Jezusa odnaleźć Jezusa, który "zgubił się" w terenie.

Dane gry

- **Wiek:** od 7 lat
- **Liczba:** do wyboru 20-80 (w zależności od liczby grup)
- **Teren:** do wyboru, łąka, las z widocznymi ścieżkami lub leśnymi chatami
- Z**arządzanie:** 2 liderów gry zajmuje się wszystkim i koordynuje, Mary i Joseph sprawdzają części planu
- **Czas trwania:** ok. 1 godziny (może być wydłużony/kontrolowany przez wariacje)

Cel gry

Użyj mapy, aby pomóc rodzicom Jezusa odnaleźć Jezusa, który "zgubił się" w terenie.

Przygotowanie

Przygotowanie mapy

- Narysuj mapę obszaru zabawy na papierze pakowym (lub podobnym). Najlepiej z widocznymi punktami, takimi jak leśne chaty, rozwidlenia ścieżek, duże kamienie itp., które dzieci mogą łatwo rozpoznać! (Zobacz krokodyla)
- Ścieżka z placu zabaw do Jezusa jest narysowana w różnych kolorach w zależności od liczby grup. (Np. 3 grupy = 3 kolory)
- Mapa jest teraz pocięta na (3) części (w zależności od liczby grup).
- Każda część jest teraz ponownie losowo rozcinana (w stylu puzzli).

Wskazówka

Uwaga: Jeśli pada deszcz, należy używać papieru plastyfikowanego lub bezpośredniego plastiku budowlanego (firmy Jumbo lub Coop), który jest nieco grubszy.

Historia

Jezus był ze swoimi rodzicami w świątyni w Jerozolimie. Rodzice wracają do domu i nie zdają sobie sprawy, że Jezus zaginął. Wracają i szukają go *wszędzie!*

Biblia, Ewangelia Łukasza 2, 43-46

Wyzwanie:

Słudzy świątynni nie chcą nas w świątyni i próbują nas przegonić (łapacze).

Rozgrywka

- Elementy planszy są losowo rozmieszczone na polu.
- Każda grupa ma swój kolor. Szukają kawałków plandeki na polu, niezależnie od koloru.
- Gracz wraca do swojej bazy z kawałkiem planszy (tylko 1 kawałek może być transportowany na raz). Kawałki w kolorze grupy mogą być łączone bezpośrednio. Możesz zamienić elementy w kolorze "przeciwnika" na jeden z własnych u rozdającego.
- Jeśli grupa posiada wszystkie elementy mapy, musi pokazać swój element mapy Maryi i Józefowi w świątyni.
- Oczywiście wszystkie grupy muszą zdobyć kompletną mapę i odnaleźć Jezusa.
- Kupcy mogą mieć na to wpływ.
- Łapacze mogą mieć na to wpływ.
- W strefie przechwytywania można zostać zatrzymanym przez stuknięcie w plecy. O tym, kto wygra, decyduje gra "kamień-papier-nożyce". Daje to równe szanse młodszym i starszym graczom. Ten, kto przegra, musi oddać swoją kartę. (Jeśli liderzy są łapaczami, NIE powinni mieć kawałka karty, w przeciwnym razie dzieci będą "gonić" liderów zamiast koncentrować się na ich zbieraniu i transportowaniu)

Zakończenie gry

Kiedy wszystkie grupy mają już swoją część planu, potrzebne są "umiejętności teatralne" liderów. Muszą zacząć i przyznać, że znajdziemy Jezusa tylko wtedy, gdy wszyscy będziemy trzymać się razem i połączymy elementy planu.

Wszyscy wyruszamy na poszukiwanie Jezusa.

Wersja 1

Znajdujemy Go (lider wciela się w Jezusa). Wykonalne w zależności od biblijnego poglądu.

Wersja 2

W miejscu docelowym znajdujemy notatkę z informacją, że Jezus wrócił już do domu, ale zostawił dla nas "przekąskę". Jemy przekąskę razem.

Warianty

- Łapacze mogą być liderami lub dziećmi.
  - Liderzy mogą lepiej kierować grą.
  - Dla dzieci łapanie się nawzajem może być świetną zabawą.
- W zależności od przebiegu gry, rozdający może poprosić o 2 lub więcej pionów przeciwnika w zamian za jeden.
- Maryja i Józef mogą być również zwykłymi liderami.
- Kupcy nie muszą być nieruchomi, mogą również poruszać się po polu gry. Powinni być jednak oznaczeni opaską lub czymś podobnym!
- Droga do "Jezusa" może być dłuższa lub krótsza.
- Modlitwa może być również zintegrowana z "długą" ścieżką do Jezusa. Następnie ostatni odcinek i przekąska.

Materiał

Kawałek	Co
1	Karta pocięta na 3 częścià 3 części pocięte na małe kawałki
1-3	Przezroczysta taśma klejąca do sklejenia planu
div	Taśma odstraszająca ptaki do oznaczenia bazy, dealera lub strefy przechwytywania
ev	Przekąska dla celu z mapy
ev	Przebrania dla Marii i Józefa

Źródło odniesienia

Obrazek na okładce: Clipart dzięki uprzejmości wydawcy buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de z: Jungscharleiter Grafik-CD plus; Wydanie drugie poprawione 2002 r
© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Zabawa w terenie
Gra polegająca na szukaniu
Jezus
Mapa
Dzieci

Liczba uczestników
1–20
20–30

Biblia
Historia
Osoba

Materiał
Mnóstwo pracy

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/gdzie-jest-jezus