

Oddział wyburzeniowy



Celem tej ekscytującej gry terenowej jest niedopuszczenie do wysadzenia ważnego "budynku".
Pytanie wszystkich pytań: Kiedy zadzwoni budzik?

Materiał

- Budzik
- latarki, jeśli to konieczne
- Mapa
- Ołówek

Przygotowanie

- znajdź odpowiedni obszar do zabawy
- uzyskaj mapę terenu lub narysuj ją samodzielnie

Wdrożenie

- Uczestnicy zostają podzieleni na dwa zespoły równej wielkości i zabrani osobno do różnych lokalizacji.
- Grupa A przymocowuje budzik do drzewa lub podobnego przedmiotu, który jest ustawiony na określony czas. Drzewo reprezentuje strukturę, która zostanie wysadzona w powietrze, gdy skończy się czas.
- Grupa A rysuje lokalizację budzika na planie terenu, a następnie oddala się od miejsca wysadzenia wraz z planem terenu.

- Zadaniem grupy B jest teraz odnalezienie grupy A i zabranie im mapy w celu wyłączenia budzika przed upływem czasu.
- Grupa A musi co minutę dawać o sobie znać, migając (w nocy) i/lub pukając/krzycząc (w ciągu dnia), ale może następnie udać się w dowolnym kierunku.
- Jeśli grupa A zostanie zauważona przez grupę B, mapa musi zostać przekazana.
- Grupa B udaje się następnie do miejsca wysadzenia, korzystając z mapy.
- Jeśli budzik zostanie znaleziony i "rozbrojony" na czas, grupa B wygrywa.
- Jeśli jednak zadzwoni, wygrywa grupa A.

Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: Theresa Kluding