

Bitwa gigantów



Jest to rozbudowana gra rywalizacyjna z zabawnymi pojedynkami.

Materiał

- Gwizdek
- Stoper

Gry

Chwyć ręcznik (szybkość)

Materiał: 1 lub więcej małych ręczników

- Tworzone są pary z taką samą liczbą uczestników.
- Stoją plecami do siebie, opierając się o nogi drugiej osoby. Między nimi umieszczony jest ręcznik.
- Na sygnał od prowadzącego grę, każdy z partnerów próbuje jako pierwszy chwycić ręcznik przez nogi. Ten, komu się to uda, wygrywa.
- Każdy partner, który wygrał, tworzy teraz nową parę z jednym z pozostałych zwycięzców.
- Gra toczy się do momentu, aż pozostanie tylko jeden zwycięzca.
- Jego grupa otrzymuje jeden punkt.
- Jeśli liczba uczestników jest nierówna, trzech graczy może również rywalizować ze sobą.

Podnoszenie ciężarów (siła)

Materiał: 1 obciążnik na uczestnika (np. opakowanie tetra w woreczkach lub podobne)

- Każdy z uczestników otrzymuje obciążnik.
- Na sygnał od prowadzącego grę, każdy uczestnik podnosi odważnik wyciągniętą ręką.
- Wygrywa osoba, która jako ostatnia opuści rękę.

Gra w sznurowanie bananów (szybkość)

Materiały: 1 banan na uczestnika; sznurki o tej samej długości przymocowane do bananów; szpilki przymocowane do drugiego końca sznurka

- Każdy uczestnik otrzymuje jednego banana przygotowanego z nitką i szpilkami.
- Uczestnicy kładą swoje banany na podłodze na tej samej wysokości i udają się na linię startu.
- Na sygnał startu od prowadzącego grę, gracze starają się jak najszybciej nawinąć nitkę na szpilkę, aby jako pierwsi dostać w swoje ręce banana.
- Pierwszy gracz, który otworzy i zje banana, wygrywa.

Gra w butelkę i ołówek (dokładność)

Materiały: 1 butelka na uczestnika i długopis przymocowany do sznurka

- Sznurek jest przymocowany do paska lub szlufki każdego uczestnika.
- Za każdym uczestnikiem znajduje się pusta butelka, w którą należy trafić długopisem.
- Wygrywa osoba, która zrobi to jako pierwsza.

Konkurs jedzenia węży (zręcznościowy)

Materiał: 4 cukrowe węże na uczestnika, przymocowane do długiego sznurka

- Dwóch pomocników trzyma sznurek z cukrowymi węzami poziomo w powietrzu (węże powinny znajdować się w zasięgu ust).
- Na sygnał prowadzącego gracze starają się jak najszybciej zjeść swoje 4 węże jeden po drugim.
- Wygrywa ten, który zrobi to jako pierwszy.

Gra w grymasy (mimika twarzy)

Materiały: 1 gumka na uczestnika

- Każdy uczestnik otrzymuje gumkę, którą musi przeciągnąć przez głowę i przymocować do czubka nosa i za uszami.
- Na sygnał prowadzącego grę uczestnicy starają się przesunąć gumkę do szyi, wykonując mimikę twarzy i grymasy.
- Wygrywa gracz, którego guma jako pierwsza dotrze do szyi.

Wieża Babel (zręczność)

Materiały: 1 pusta butelka bez pokrywki na uczestnika, zapalniczka

- Na sygnał prowadzącego grę uczestnicy próbują zbudować wieżę na otworze butelki za pomocą zapalniczek, która jest wyższa niż wieże innych graczy.
- Wygrywa ten, kto po 5 minutach zbuduje najwyższą wieżę.

Jestem najlepszy (pojemność)

Materiały: ciecierzycyca lub podobne produkty, 1 pojemnik lub worek na uczestnika, waga

- Uczestnicy starają się włożyć do ust jak najwięcej ciecierzycy.
- Następnie muszą głośno i wyraźnie powiedzieć "Jestem najlepszy".
- Ciecierzycyca graczy jest następnie umieszczana w różnych pojemnikach i ważona indywidualnie.
- Ten, kto ma najwięcej ciecierzycy w ustach, wygrywa.

"Mam w dupie ciastka!" (szybkość)

Materiały: 2 większe, suche herbatniki na uczestnika

- Każdy uczestnik próbuje zjeść swoje dwa herbatniki tak szybko, jak to możliwe, a następnie gwizdże.
- Pierwsza osoba, która głośno zagwizdże, wygrywa.

Konkurs bekania (głośność)

Materiały: 1 pełna butelka Coca-Coli (lub innego napoju gazowanego), 1 duży kubek na uczestnika

- Każdy uczestnik wypija swój kubek Coca-Coli.
- Wygrywa osoba, która najgłośniej beknie.

Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: MariES