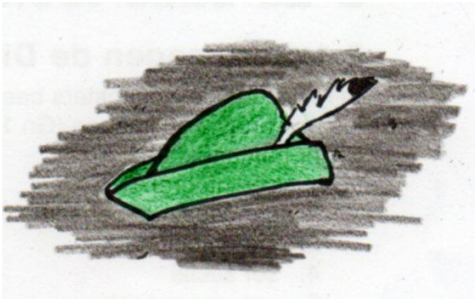
WYSŁANE PRZEZ
MariES

ON
17.01.2013

Keine Stimmen

# Robin Hood - gra nocna



Ta gra wyścigowa i taktyczna została już rozegrana na obozie. Wyposaż się, aby pomóc Robin Hoodowi w walce o sprawiedliwość!

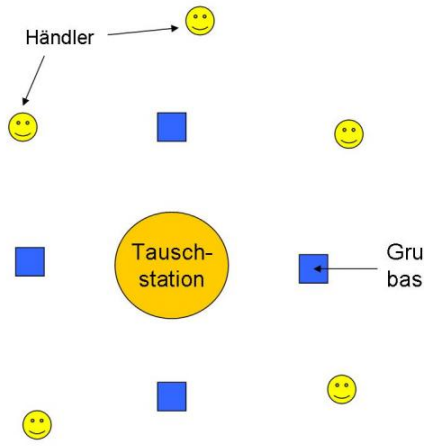
## Materiał

- Wstążka życia
- Materiał wymienny: kamyki, skóra, wełna, miecze, skóry, strzały, noże
- Wstęga życia dla dostawców
- Oznakowanie dla handlarzy
- Oznakowanie stacji
- Lampy na stacjach
- Oznaczenie patrolu
- Apteczka pierwszej pomocy

## Przygotowanie

- znajdź odpowiedni obszar do zabawy (las)
- Wyznacz obszar gry, jeśli to konieczne
- Oznacz bazy dla grup
- Oznacz i ustaw stację barterową (przygotuj broń i skóry)
- Wyposażyć handlarzy w latarki i materiały do wymiany
- Rozmieść handlarzy w lesie

## Szkic konfiguracji gry




## Wymagana liczba pracowników

- 1 pracownik na stację bazową grupy
- Handlarz towarami (dostosować liczbę do liczby uczestników)
- 1-4 pracowników w stacji wymiany
- Pracownicy do patrolu (w zależności od liczby uczestników)
- Pracownicy, którzy przynoszą usunięte wstążki życia z powrotem do odpowiedniej bazy

## Cel gry

- Robin Hood chce zebrać elitarną grupę swoich ludzi.

## Wdrożenie

- Uczestnicy zostają podzieleni na grupy.
- Każda grupa gra samodzielnie. Każda grupa stara się zdobyć broń (rzeczy, które są ważne dla przetrwania w lesie) w lesie (np. miecze, strzały, noże i skóry).
- Oczywiście rzeczy nie rosną tylko w lesie; musisz zbierać zasoby, które następnie możesz wymienić na broń.
- **Miecze: 3 kamyki, 2 wełny, 2 skóry = 10 punktów**
- **Noże: 3 wełny, 2 skóry = 6 punktów**
- **Strzały: 2 kamyki, 1 skóra = 4 punkty**
- **Skóry: 1 skóra, 1 wełna = 2 punkty**
- Grupy są rozmieszczone wokół stacji w środku lasu. Na tej stacji zebrane surowce można wymienić na broń i skóry.
- Surowce (wełna, skóry, kamienie) są dostępne u pracowników w lesie, którzy ogłaszają swoją pozycję, krótko migając latarką.
- Każda grupa ma 3 handlarzy, którzy wymieniają się surowcami. Są oni oznaczeni wstążką wokół głowy. Handlarze mogą również zamieniać się rolami z dostawcami ze swojej grupy podczas gry.
- Pozostali członkowie grupy są dostawcami surowców. Mogą oni transportować tylko jeden surowiec na raz.
- Grupy mogą również zamieniać się między sobą.

- Istnieją patrole szeryfa, które mogą odbierać surowce dostawcom, ale nie handlarzom. Patrole łapią dostawców, zabierając im wstążkę życia.
- Jeśli dostawca zostanie złapany, oddaje swoje zasoby patrolowi i udaje się do swojej bazy, aby zdobyć nową taśmę życia.
- Grupa z największą liczbą punktów wygrywa.

## Czas gry

- Pierwszą opcją jest ograniczenie czasu trwania gry (około 30-45 minut). W tym przypadku ważne jest, aby mieć dostępną wystarczającą ilość materiałów do wymiany!
- Drugą opcją jest zakończenie gry po wykupieniu wszystkich broni i skórek. W tym przypadku również ważne jest, aby pracownicy zabrali zebrane zasoby ze stacji wymiany i patroli z powrotem do handlarzy, aby nie przerywać gry.

## Dowód źródła

- Zdjęcie na okładce: MariES
- Szkic: MariES

## Weitere Informationen

*Kategorie*
Gry i zajęcia

*Tagi*
Състезание
Тактик
Robin Hood
Strategia
Praca zespołowa

*Liczba uczestników*
Brak dostępnych danych.

*Biblia*
Brakuje tej informacji.

*Czas trwania*
Brak dostępnych danych.

*Materiał*
Mnóstwo pracy

*Pobieranie plików*
Brak pobierania plików

*KI Generierter Inhalt*
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/robin-hood-gra-nocna