

WYSŁANE PRZEZ

MariES

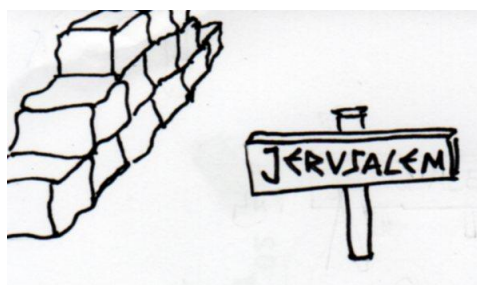
ON

16.01.2013



Keine Stimmen

Jerozolima - odbudowa muru



Niech was nie zniechęcą liczne zasady gry! To zabawna, pełna akcji gra terenowa, w której dwie firmy budowlane toczą zaciętą rywalizację.

Koncepcja gry

Znajdujemy się w czasach, w których żył Nehemiasz, a naród izraelski powrócił do Izraela z wygnania w Babilonie. Odbudowa Jerozolimy jest nieuchronna.

W imieniu Nehemiasza dwie firmy budowlane – każda z własnym kamieniołomem – rozpoczynają odbudowę murów miejskich. W rozległych murach znajduje się kilka wyrw, które należy zamknąć. Nehemiasz oferuje hojną nagrodę tej firmie budowlanej, która zamknie najwięcej wyrw. Aby po zakończeniu budowy łatwiej było rozróżnić ukończone odcinki murów, każda firma ma zapalić pochodnię w swoim kolorze i umieścić ją w danym miejscu. Ponadto w nowym murze ma zostać umieszczony werset biblijny. Aby zapewnić zaciętą, ale uczciwą rywalizację, budowniczowie mogą cofać sobie nawzajem pozwolenia na pracę, tym samym tymczasowo wykluczając z pracy drugiego pracownika.

Niestety wyszło również na jaw, że wśród tłumu przebywa kilku Arabów. Mówi się, że są oni zarażeni chorobą zagrażającą życiu. Oba zespołom budowlanym zaleca się zachowanie ostrożności, choć według doniesień pierwszy kontakt jest nadal bezpieczny.

Materiał

- Taśma odgradzająca
- 30 czarnych worków na śmieci (120 l)
- 30 niebieskich worków na śmieci (120 l)
- 6 rolek taśmy
- 80 gumek (do zamykania worków na śmieci)
- 40 niebieskich gumek (zezwolenie na pracę)
- 40 żółtych gumek (zezwolenie na pracę)
- 14 niebieskich pałeczek świetlnych
- 14 żółtych pałeczek świetlnych
- Farby do twarzy lub kamizelki z numerami
- Folia do rzutnika
- 2 rzutniki

- 3 czerwone markery Edding
- 4 markery Edding
- 14 drewnianych kołków
- 14 gwoździ
- Kamizelki lub podobne elementy odzieży służące do identyfikacji zakażonych pracowników

Teren

- Duży, gęsto zalesiony obszar (ok. 350 x 350 metrów) nadaje się na plac zabaw. Teren może być gęsto zalesiony i pagórkowaty.

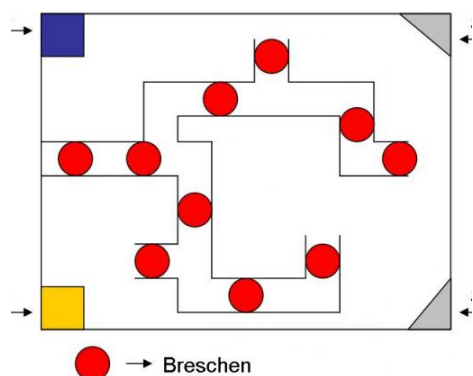
Przygotowanie

- Oznakowanie boiska: Najlepiej wykorzystać istniejące elementy terenu (strumienie, ścieżki, skraje lasu). Boki bez naturalnych granic należy oznaczyć taśmą barierową.
- Oznaczyć obozy firm budowlanych, kamieniołomy i wyrwy taśmą barierową (najlepiej fluorescencyjną).
- 14 wersetów biblijnych ze Starego Testamentu (po 7 różnych na grupę)
- Wytnij 14 małych kart (ok. 10 x 10 cm) z folii do rzutnika i wybij otwór w jednym rogu każdej z nich (jedna karta na jeden werset biblijny)
- Pochodnie: Wbij gwoździć w górną część każdego drewnianego kołka. Następnie przymocuj do gwoździ kartki z zapisanymi wersetami biblijnymi oraz pałeczki świecące za pomocą taśmy klejącej.
- Worki na śmieci zawierające gumki są przenoszone do odpowiednich kamieniołomów. (Czarne worki na śmieci dla firmy A; niebieskie worki na śmieci dla firmy B)
- Na początku gry uczestnicy (pracownicy budowlani) otrzymują gumkę w swoim kolorze (zezwolenie na pracę), a dodatkowo kamizelkę z numerem lub numer namalowany farbą na prawym i lewym policzku.

Cel gry

- Zastój wyrwy w murach miejskich, używając 5 własnych klocków (worków na śmieci), a po wykonaniu tego zadania ustaw pochodnię w kolorze swojej drużyny.
- Uniemożliw drużynie przeciwnej budowę muru i zburz jej mury.
- Nie „zachoruj”, abyś mógł dalej pracować.

Szkic boiska



Zasady

- Każdy uczestnik może korzystać z latarki podczas nocnej gry na świeżym powietrzu.
- Grupy rozpoczynają grę w tym samym czasie.
- Pracownicy mogą dowolnie decydować, czy będą poruszać się w grupach, czy indywidualnie.
- Każda grupa może pracować nad dowolną wyrwą.
- Wyłom zamyka się, układając 5 cegieł (=worki na śmieci).
- Budowniczowie pobierają cegły z własnego kamieniołomu swojej grupy.
- Wydobywanie cegieł: gracz napełnia worek na śmieci powietrzem i szczelnie go zamyka gumką, aby powietrze nie uciekało.
- Budowniczowie mogą pracować tylko wtedy, gdy mają przy sobie pozwolenie na pracę (gumkę w kolorze swojej grupy).
- Wydobyte cegły są sprawdzane przez brygadzystę w siedzibie danej grupy. Dopiero po uzyskaniu jego zgody budowniczowie mogą wykorzystać cegły do budowy muru.
- Budowniczych z drużyny przeciwnej można tymczasowo unieruchomić, wykrzykując głośno ich numer. W takim przypadku gracz, którego to dotyczy, musi przekazać swoje zezwolenie na pracę (gumkę) atakującemu oraz, jeśli w tym momencie coś niósł, zostawić to na miejscu.
- W siedzibie danej grupy otrzymują od brygadzysty (członka personelu) nową gumkę i dzięki temu mogą ponownie podjąć pracę.
- Za pomocą przejętej gumki gracze mogą usunąć klocek przeciwnika z wyrwy. Gumkę i usunięty klocek należy zanieść do swojego brygadzysty.
- Gdy grupa umieści 3 klocki w wyrwie, grupa przeciwna nie może już ich usuwać! Jednak aby przejąć wyrwę dla siebie, grupa ta musi usunąć klocki drużyny przeciwnej zgodnie z powyższym opisem.
- Materiały budowlane leżące poza wyrwami można zabrać tylko wtedy, gdy należą do własnej grupy gracza. Jeśli należą do własnej grupy gracza, można je zabrać, pokazać brygadzistowi i wykorzystać do budowy.
- Gracz może nosić tylko jedną cegłę (worek na śmieci) na raz.
- Jeśli gracz zdobył pozwolenie na pracę od przeciwnika, nie może wezwać innego gracza, dopóki nie zwróci go wraz z skradzionym klockiem budowlanym.
- Jeśli gracz aktualnie przenosi element budowlany, nie może odebrać pozwolenia na pracę od przeciwnika.
- Na planszy znajdują się również 2-3 Arabów (pracowników) zarażonych chorobą. Gdy robotnicy budowlani po raz pierwszy wchodzi w kontakt z tymi osobami, otrzymują czerwoną kropkę na dłoni jako znak. Przy drugim kontakcie zarażony robotnik otrzymuje kolejną kropkę i musi przebywać w siedzibie firmy przez 3 minuty w celu wyleczenia. W tym czasie nie może on brać udziału w grze. Przy trzecim kontakcie pracownik zostaje wykluczony z gry na pozostałą część rozgrywki.

Procedura

- Uczestnicy zostają podzieleni na dwie grupy i przypisani do kierownika budowy (pracownika) oraz jego firmy.
- W siedzibie firmy każdy gracz otrzymuje pozwolenie na pracę (gumkę) oraz numer (kamizelkę z numerem lub numer namalowany na obu policzkach).
- Następnie robotnicy budowlani wyruszają na eksplorację i wydobywanie cegieł z kamieniołomu swojej grupy.
- Wydobywanie cegieł: gracz bierze worek na śmieci, dobrze go napętnia powietrzem i szczelnie zamyka gumką, aby powietrze nie uciekało.
- Następnie gracz znosi kamień do brygadzysty, który go sprawdza. Jeśli brygadzysta wyrazi zgodę, gracz otrzymuje od niego pasek taśmy klejącej, którą można wykorzystać do zamocowania kamienia w szczelinach występujących w istniejących kamieniach grupy.
- Gdy tylko luka zostanie wypełniona pięcioma kamieniami budowlanymi z danej grupy, można wbić w to miejsce pochodnię (jeszcze nie zapaloną!). Budowniczości otrzymują od kierownika budowy werset biblijny, który muszą zapamiętać i zapisać na plastikowej folii umieszczonej w wypełnionej luce. Następnie mogą uroczyście zapalić pochodnię.
- Obce bloki budowlane, które otrzymuje kierownik budowy, powinny zostać zwrócone do odpowiedniego kamieniołomu przez członka personelu.
- Gra kończy się po upływie limitu czasowego lub gdy wszystkie luki w murze miejskim zostaną zamknięte.
- W punktacji gry uwzględnia się liczbę zamkniętych wyrw oraz liczbę zdobytych gumek. Oczywiście za zamknięte wyrwy otrzymuje się więcej punktów niż za skradzione gumki.

Czas trwania gry

- Wyjaśnienie zasad gry i wprowadzenie na polu gry: ok. 30 minut
- Limit czasowy: ustalony na 2 godziny
- Czas trwania gry można jednak uzależnić od wykonania zadania – zamknięcia wszystkich wyrw. W takim przypadku długość gry zależy od wysiłku i zaangażowania poszczególnych grup.

Bibliografia

- Zdjęcie na okładce: MariES
- Szkic boiska: MariES

Weitere Informationen

Categories

Gry i zajęcia

Tags

Zabawa na świeżym

powietrzu

Konkurs

Akcja

Śmieszne

Strategia

Alter

Brak danych.

Anzahl Teilnehmer

20-30

30 - 100

Bibel

Brakuje tej informacji.

Dauer

Brak danych.

Material

Dużo pracy

Dateidownload

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Categories

Tags

Alter

Anzahl Teilnehmer

Bibel

Dauer

Material