

WYSŁANE PRZEZ

MariES

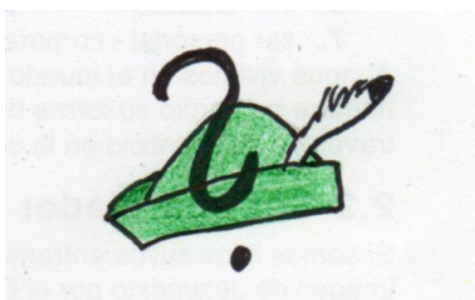
ON

14.01.2013



Keine Stimmen

Gra miejska „Robin Hood” - Szukajcie, a znajdziecie



W tę grę grano podczas obozu o tematyce „Robin Hood”, ale można ją dostosować do dowolnego innego tematu. Polega ona na tym, by na podstawie zagadki ustalić miejsce pobytu osoby lub przedmiotu i je odnaleźć.

Materiały

- Jedna kartka papieru na grupę z zagadkami/zadaniami, które prowadzą do słowa-rozwiązania
- Jedno pióro na grupę
- Jedna mapa miasta na grupę
- Ewentualnie coś do zasygnalizowania początku i końca gry (np. gwizdek)
- ewentualnie nagroda dla zwycięzców

Przygotowanie

- Zastanów się, w którym mieście chcesz zorganizować zabawę.
- Zdecyduj, do jakiego miejsca dzieci mają pójść i co powinny tam znaleźć. Adres lub nazwa tego miejsca to hasło, które dzieci muszą odgadnąć na podstawie zagadek i zadań (np. Rynek).
- Przygotuj arkusz zadań/zagadek (im bardziej rozproszone są lokalizacje, tym dłużej potrwa gra).
- Rozdaj po jednej mapie miasta każdej grupie.
- Przed rozpoczęciem gry schowaj przedmiot, który mają znaleźć, lub poproś osobę, którą mają odnaleźć, aby zajęła swoje miejsce w miejscu docelowym.

Przykład układanki

Szablon arkusza rozwiązań

Szablon: Klucz odpowiedzi

Cel gry

- Grupy starają się jak najszybciej rozwiązać zagadkę, aby jako pierwsze znaleźć poszukiwany przedmiot lub osobę.

Procedura

- Podziel uczestników na grupy. Upewnij się, że osoby dobrze orientujące się w mieście są równomiernie rozdzielone między grupy.
- Każda grupa otrzymuje mapę miasta, arkusz zadań i długopis.
- Jeśli mapa miasta w jakimkolwiek momencie nie okaże się pomocna dla uczestników, mogą oczywiście poprosić przechodniów o wskazówki.
- Każdej grupie powinien towarzyszyć co najmniej jeden członek personelu.
- Uczestnicy mogą samodzielnie zdecydować, w jakiej kolejności będą wykonywać zadania w poszczególnych punktach kontrolnych.
- Wygrywa grupa, która jako pierwsza odnajdzie daną osobę lub przedmiot.
- W przypadku remisu do wyłonienia zwycięzcy można wykorzystać zagadkę dotyczącą numeru domu, przedstawioną w przykładzie. Wygrywa grupa, która odgadnie prawidłowy numer domu.

Bibliografia

- Zdjęcie na okładce: MariES
- Wymienione pliki: MariES

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Zagadki

Wiek

Brak danych.

Liczba uczestników

Brak dostępnych danych.

Biblia

Brakuje tej informacji.

Czas trwania

Brak danych.

Materiał

Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików

Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Czas trwania

Materiał