

WYSŁANE PRZEZ
MiciiExploratori

ON
14.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wilk i owca



Uczestnicy tworzą ciasniejszy krąg; wybiera się dwóch ochotników: jeden jest owcą, a drugi wilkiem. Uczestnicy znajdujący się w kręgu to owce. Zasada jest prosta: owca nie może dać się złapać wilkowi; w tym celu może wchodzić do kręgu i z niego wychodzić, kiedy tylko zechce; z kolei uczestnicy muszą uniemożliwić wilkowi wejście do kręgu.

Aby wszystkie dzieci odegrały aktywną rolę, można je zaprosić do pracy w parach, tak aby każda z nich przyjęła jedną z ról. Gra kończy się, gdy wszyscy uczestnicy byli już albo wilkiem, albo owcą, lub może być kontynuowana, zgodnie z decyzją graczy.

Jest to dynamiczna zabawa, idealna do rozgrywania zarówno w pomieszczeniach, jak i na świeżym powietrzu, niezależnie od grupy wiekowej.

Nie wymaga żadnych materiałów.

Źródło zdjęcia

<http://www.clker.com/clipart-15782.html>

Weitere Informationen

Kategorie

Gry i zajęcia

Tagi

Gra

Wiek

Brak danych.

Liczba uczestników

1-20

20-30

Biblia

Brakuje tej informacji.

Materiał

Brak

Pobieranie plików

Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt

Zawartość

Kategorie

Tagi

Wiek

Liczba uczestników

Biblia

Materiał