WYSŁANE PRZEZ
MiciiExploratori

ON
14.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wilk i owca



Uczestnicy tworzą ciasniejszy krąg; wybiera się dwóch ochotników: jeden jest owcą, a drugi wilkiem. Uczestnicy znajdujący się w kręgu to owce. Zasada jest prosta: owca nie może dać się złapać wilkowi; w tym celu może wchodzić do kręgu i z niego wychodzić, kiedy tylko zechce; z kolei uczestnicy muszą uniemożliwić wilkowi wejście do kręgu.

Aby wszystkie dzieci odegrały aktywną rolę, można je zaprosić do pracy w parach, tak aby każda z nich przyjęła jedną z ról. Gra kończy się, gdy wszyscy uczestnicy byli już albo wilkiem, albo owcą, lub może być kontynuowana, zgodnie z decyzją graczy.

Jest to dynamiczna zabawa, idealna do rozgrywania zarówno w pomieszczeniach, jak i na świeżym powietrzu, niezależnie od grupy wiekowej.

Nie wymaga żadnych materiałów.

Źródło zdjęcia
http://www.clker.com/clipart-15782.html

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra

Wiek
Brak dostępnych danych.

Liczba uczestników
1–20
20–30

Biblia
Brakuje tej informacji.

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/wilk-i-owca