

Średniowieczny targ



Pełne wrażeń popołudnie z grami w średniowiecznym klimacie. Uwaga: czeka na Ciebie mnóstwo kuszących ofert!

Wyposażenie

- Stoiska: stoliki piwne, parasole...
- Nagrody do wygrania na stoiskach: upominki promocyjne od banków, firm itp.
- Fikcyjne pieniądze (dobrze sprawdzają się również nakrętki od butelek lub podobne przedmioty)
- Weksle
- Szczegółowe informacje na temat materiałów potrzebnych na stoiska znajdują się w poniższej tabeli

Przygotowanie

- Zdobądź nagrody (np. poproś firmy o upominki promocyjne)
- Zaplanuj rozmieszczenie stoisk (możesz również sporządzić mapę dla uczestników)
- Rozstaw stoiska
- Przygotuj „bank” (to tam wystawiane są weksle i składane są oferty kredytowe)

Wykaz stacji, zadań i materiałów

Role pracowników

- Żonglerzy
- Zaklinacze ognia
- Szarlatan
- Żebracy
- Rzemieślnicy (tkactwo, młócenie itp.)
- Bankierzy

Jak grać

- Gracze spacerują po targu w parach.
- Każdy gracz zaczyna z określoną kwotą pieniędzy.
- Celem gry jest, aby gracze do końca wydali wszystkie swoje pieniądze i, jeśli to możliwe, popadli w długi. Dlatego należy nieustannie zachęcać graczy do podejmowania działań lub dokonywania zakupów.
- Na stanowiskach gry gracze muszą postawić minimalną kwotę. Mogą również postawić więcej, jeśli chcą. Jeśli wygrają, otrzymują zwrot w wysokości podwójnej kwoty zakładu. Jeśli przegrają, pieniądze pozostają na stanowisku.
- Gdy gracze stracą wszystkie swoje pieniądze, mogą zaciągnąć pożyczkę w banku. Otrzymują wówczas weksel potwierdzający pożyczoną kwotę. Teraz mogą wydawać pożyczone pieniądze tak, jak im się podoba.

Pomysł na modlitwę

- Jak szybko można popaść w długi?
- Pokusy, pragnienia
- A co z naszym długiem wobec Boga? Dlaczego jesteśmy Mu coś winni?
- Tylko jeden może uwolnić nas od naszego długu wobec Boga.

Bibliografia

- Zdjęcie na okładce: MariES
- Wymienione pliki: MariES