WYSŁANE PRZEZ
Hesi07

ON
10.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Informacje o grach terenowych



W tym artykule znajdziesz przydatne wskazówki i triki dotyczące dobrego przygotowania i przeprowadzenia gier terenowych. Dzięki odpowiedniej wiedzy planowanie i realizacja takich gier stają się o wiele łatwiejsze.

Emocje i sukces zależą od

- od interesującej, dostosowanej do wieku i dobrze przedstawionej koncepcji gry (fabuły).
- dobrze przemyślanych i jasno wyjaśnionych zasad gry.
- prowadzącego grę.
- wielkości i kształcie obszaru gry.
- ducha gry oraz motywacji graczy i personelu.
- zaangażowanie poszczególnych graczy.

Przygotowanie

- Rozpoznanie terenu (Gdzie znajdują się zagrożenia? Gdzie znajdują się obszary chronione?)
- Należy ustalić, czy teren jest terenem łowieckim, poligonem wojskowym czy rezerwatem przyrody; w razie potrzeby poinformować odpowiednie strony
- W razie potrzeby wyznacz obszar gry i rozstaw stanowiska
- Wyjaśnij uczestnikom zasady gry, przydziel zadania i z góry określ, jaki rodzaj pomocy jest dozwolony...
- Przygotuj niezbędne materiały

Pierwsze kroki

- Jak wprowadzić graczy w odpowiedni nastrój

- Zawodnicy zapoznają się z sytuacją wyjściową
- Przyjęcie roli (program jednostkowy itp.)

Instrukcja gry

- Wyznacz obszar gry, zaznaczając punkty kontrolne i stacje; zaznacz granice boiska oraz strefy zagrożenia; poinformuj o lokalizacji punktu pierwszej pomocy
- Wyjaśnij zasady gry tak, aby wszyscy mogli cię widzieć i słyszeć; zwracaj uwagę na dobór słów
- Wyjaśnij zasady gry z różnych perspektyw
- Zapewnij wystarczającą ilość czasu i pozwól uczestnikom zadawać pytania
- Zapewnij ciszę

Zasady gry

- Przemyśl wszystko dokładnie, zwracaj uwagę na szczegóły i staraj się zidentyfikować obszary niejednoznaczne
- Wszystko, co nie zostało zabronione, jest dozwolone (szara strefa)
- Niektóre zasady wpływają na dynamikę gry, podczas gdy inne mają na celu zapewnienie bezpieczeństwa.
- Nie pozwól, by sytuacja wymknęła się spod kontroli, ale pozostaw wystarczającą swobodę na opracowywanie strategii

Tworzenie grup

- Czy grupy powinny być zrównoważone, czy też tworzone losowo?
- Przed rozpoczęciem gry należy przeznaczyć trochę czasu na przydzielenie ról i omówienie strategii w grupie
- Niech gracze ustawią się w kolejności według wieku (od najmłodszego do najstarszego), a następnie niech się przeliczą. To zazwyczaj jest sprawiedliwe...
- Identyfikacja grup

Zarządzanie grą

- Ty i apteczka znajdujecie się w centralnym punkcie i gracze mają do nich dostęp w dowolnym momencie
- W razie potrzeby dodatkowi pracownicy będą patrolować teren rozgrywki, aby wyjaśnić wszelkie niejasności.

Plac zabaw

- Należy wytyczyć granice na mapie i wyraźnie je oznaczyć (taśmą ostrzegawczą, flagami itp.)
- W miarę możliwości wykorzystaj naturalne granice, które dobrze się wyróżniają (ścieżki, rowy, polany itp.)
- Uwaga: Pole gry jest zazwyczaj wybierane jako zbyt duże!
- Oznacz strefy zagrożenia

Początek i koniec gry

- muszą być jasno określone; należy użyć sygnału dźwiękowego
- Zawodnicy powinni wiedzieć, gdzie mają się udać na początku i na końcu meczu.

Czas trwania gry

- Całkowity czas obejmuje wyjaśnienie zasad gry, podział na grupy, czas gry, czas dojazdu na boisko oraz podsumowanie
- Podczas dłuższych rozgrywek emocje mogą czasami osłabnąć; zadaniem personelu jest utrzymanie motywacji graczy
- W razie potrzeby należy ogłosić czas trwania rozgrywki

Zakończenie

- Faza relaksacyjna (szczególnie w przypadku nocnych gier na świeżym powietrzu), np. herbata przy ognisku, spokojny spacer z powrotem do obozu; konieczne jest pogodzenie się drużyn (w tym również członków kadry!)
- Ogłoszenie wyników gry, wyjście z roli i umożliwienie dyskusji; należy podkreślić wspólny wynik/doświadczenie, a nie zwycięską drużynę
- Ceremonia wręczenia nagród
- Postaraj się rozładować powagę gry, podchodząc do niektórych spraw z humorem.

Typowe błędy

- Szare strefy i nieprzemyślane zasady, które pojawiają się w trakcie gry, a następnie są w jakiś sposób rozwiązywane przez personel na stanowiskach (frustracja)
- W grach, w których pracownicy pełnią rolę „inspektorów”, należy dostosować stosunek liczby pracowników do liczby graczy. Czasami przeradza się to w rywalizację o to, „kto złapie najwięcej

uczestników”, co może być frustrujące dla graczy. Lepiej jest zatrudnić mniej pracowników, ponieważ w przeciwnym razie trudno jest zachować kontrolę nad sytuacją.
- Pracownicy nie są wystarczająco poinformowani, zwłaszcza jeśli chodzi o szczegóły.
- Wyjaśniając coś, automatycznie zakłada się własne rozumienie i wiedzę, ale często inni interpretują te same słowa jako oznaczające różne rzeczy lub procedury – na przykład postępowanie z wstążkami życia, pokazywanie wstążki przeciwnika podczas jej przekazywania itp.
- Trasy są zbyt długie i prowadzą przez zróżnicowany teren, np. zarośla, ciernie, rowy...
- Pamiętaj o piciu podczas zawodów
- Nie uwzględniono wystarczającej ilości czasu, zwłaszcza na przygotowania przed rozpoczęciem gry; często nie jest to uwzględniane w rzeczywistym czasie trwania gry (stres)
- Zwróć uwagę na rozmieszczenie grup i miejsca, w których się przecinają; grupy znajdujące się na skraju mogą mieć przewagę
- Grupy, których stacje znajdują się na szczycie lub u podnóża zbocza, mogą mieć przewagę lub znajdować się w niekorzystnej sytuacji
- Niepotrzebni członkowie personelu siedzą bezczynnie (frustracja, spadek motywacji)
- Materiały nie są dokładnie przygotowane (brak długopisów itp.)
- Członkowie personelu omawiają z graczami rzeczy, które poszły nie tak, zaraz po zakończeniu gry, co psuje nastrój
- W przypadku skarg nie należy ich zgłaszać w obecności uczestników; zamiast tego należy je konstruktywnie zgłaszać osobie odpowiedzialnej, z wyjątkiem przypadków bardzo poważnych błędów

Rodzaje gier plenerowych

- **Gry o przemyt:** Należy przemycić jakiś przedmiot w określone miejsce.
- **Gry bojowe i taktyczne:** Atakuj i broń się, wykorzystując spryt i podstępy.
- **Pogoń za skarbem:** poszukiwanie i rozwiązywanie zadań.

Źródło

- Zdjęcie na okładce: **grafika** udostępniona przez wydawnictwo buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart – www.ejw-buch.de **, źródło: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; drugie poprawione wydanie z 2002 r. **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Zabawa na świeżym powietrzu

Liczba uczestników
Brak dostępnych danych.

Biblia
Brakuje tej informacji.

Czas trwania
Brak dostępnych danych.

Materiał
Prawie bez wysiłku

Pobieranie plików
Brak pobierania plików

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Liczba uczestników
Biblia
Czas trwania
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/informacje-o-grach-terenowych